Club Nintendo®

Volume 3 - 1991 Issue 5

SHADOW WARRIORS

Der Smash-Hit aus den USA, jetzt auch auf unseren Bildschirmen!

BERICHTE:

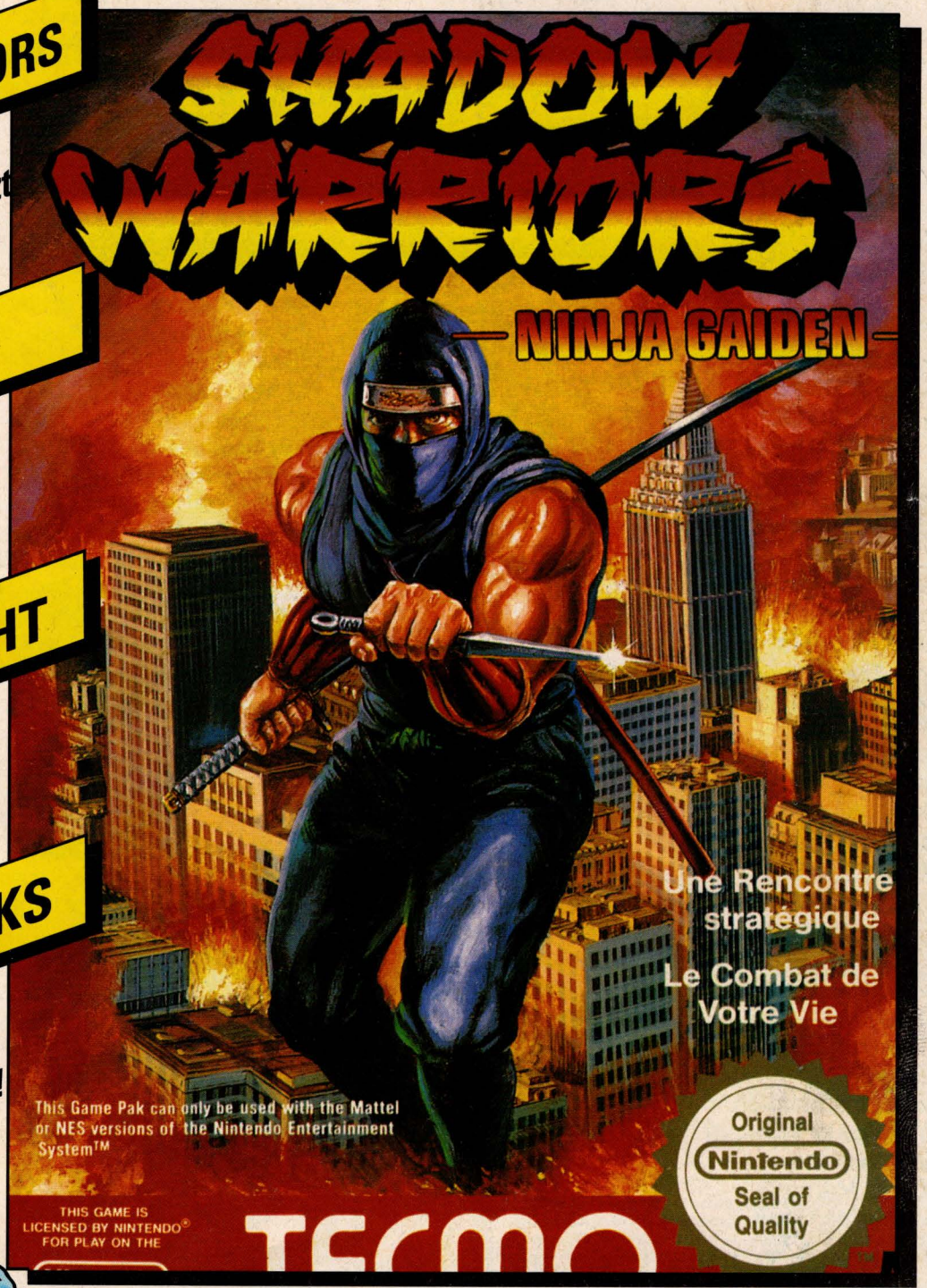
Sechs andere Super-Titel!

KURZÜBERSICHT

Super Mario Bros. 3 kommt!

TIPS UND TRICKS

Rad Gravity Von innen nach aussen gedreht!



Neunzehn Tolle Neue Game Boy Spiele in der Übersicht!

Club Nintendo®

Schweiz:
Auf dem Wolf 30
4052 Basel

Österreich:
Postfach 83
5027 Salzburg

Hier findest Du die komplette Aufstellung der momentan erhältlichen NINTENDO-Spiele...

Action Serie

- ☑ The Adventures of Bayou Billy
- ☐ Airwolf
- ☐ Balloon Fight™
- ☑ **Boulder Dash**
- ☑ **Captain Skyhawk**
- ☑ Castlevania™
- ☐ Clu Clu Land™
- ☑ Cobra Triangle™
- ☐ Double Dragon II
- ☐ Ghosts 'n Goblins™
- ☑ Gradius™
- ☐ Gunsmoke™
- ☑ Kung Fu™
- ☐ Ice Climber™
- ☐ Ikari Warriors™
- ☑ Life Force
- ☑ Pinball
- ☑ Pinbot
- ☐ Puzznic
- ☐ Robocop™
- ☐ Rush 'N Attack™
- ☐ Section Z
- ☑ Silent Service
- ☑ Skate or Die
- ☐ Snake Rattle N'Roll
- ☑ Solar Jetman
- ☐ Stealth ATF
- ☑ Tiger Heli
- ☑ Top Gun™
- ☐ Trojan™
- ☐ Urban Champion™
- ☑ Wizards & Warriors
- ☐ Wrath of the Black Manta
- ☐ Wrecking Crew™

Brain Serie

- ☐ Adventures of Lolo
- ☐ Adventures of Lolo2
- ☑ Dr. Mario
- ☑ Tetris

Programmierbare Serie

- ☐ Excitebike™
- ☐ Mach Rider™

Light Gun Serie

- ☐ Duck Hunt™
- ☐ Gumshoe
- ☐ To the Earth™
- ☐ Wild Gunman™

Sport Serie

- ☑ Blades of Steel™
- ☐ Double Dribble™
- ☐ Golf
- ☑ Punch-Out!!™
- ☑ Nintendo World Cup
- ☑ Rad Racer™
- ☐ R.C. Pro Am™
- ☐ Soccer
- ☑ Super Off Road
- ☐ Super Spike V'Ball
- ☑ Tennis
- ☑ Track & Field II
- ☑ World Wrestling™

Abenteuer Serie

- ☑ Batman
- ☑ **The Battle of Olympus**
- ☑ Bionic Commando™
- ☐ Boy and his Blob
- ☐ Defender of the Crown
- ☑ Duck Tales
- ☑ Faxanadu™
- ☑ Festers Quest™
- ☑ Goonies II™
- ☐ Kid Icarus™
- ☐ IronSword
- ☐ Legend of Zelda™
- ☐ Mega Man™
- ☐ Mega Man 2™
- ☐ Metal Gear™
- ☐ Metroid™
- ☐ Robowarrior™
- ☐ Rygar™
- ☑ Simon's Quest
- ☑ **Solstice**
- ☑ Super Mario Bros.™
- ☑ Super Mario Bros. 2™
- ☑ Super Mario Bros. 3™
- ☑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ☑ Zelda II - The Adventure of Link

Arcade Serie

- ☐ Bubble Bobble™
- ☐ Donkey Kong™
- ☐ Donkey Kong Classic™
- ☑ Mario Bros.™
- ☑ Paperboy™
- ☐ Popeye™
- ☐ Xevious™

COMING SOON

Isolated Warrior
Kickle Cubicle
Mission Impossible
Super Mario Bros 3
Turtles II

Game Boy

Game Pak

- ☐ Alleyway™
- ☐ Balloon Kids
- ☐ **Boulder Dash**
- ☐ Double Dragon
- ☐ F1 Race
- ☐ Golf
- ☐ **Gremlins 2**
- ☐ Kwirk™
- ☐ **Mercenary Force**
- ☐ Motorcross Maniacs
- ☐ Nintendo World Cup
- ☐ Pinball - Revenge of the Gator
- ☐ Qix™
- ☐ **Radar Mission**
- ☐ **Side Pocket**
- ☐ Solar Striker™
- ☐ Tennis™
- ☐ Teenage Mutant Hero Turtles
- ☐ Wizards & Warriors

COMING SOON

Bomber Boy
Chase HQ
Bugs Bunny
Paperboy

Super Mario Sagt

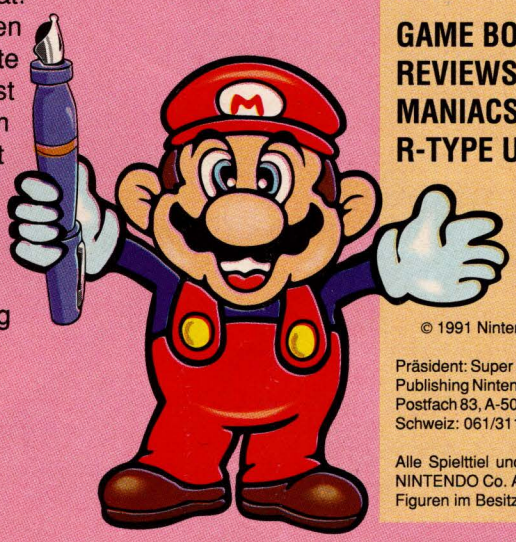
Die Spannung um Weihnachten steigt und die Anzahl der erstaunlichen neuen Titel, die damit auf uns zukommen, steigt ebenfalls rapide an. Der Anführer ist selbverständlich mein tolles neues Abenteuer "**Super Mario Bros. 3**", gefolgt von solchen Hits wie "**The Simpsons**" (Bart ist ein guter Freund von mir!), "WWF - Wrestlemania Challenge" (Hulk Hogan ebenfalls!), "**Power Blade**", "**Low G Man**" und noch viele andere mehr!

Die Qualität der Spiele, die in dieser Ausgabe vorgestellt werden, ist beeindruckend. Das Spiel "**Shadow Warriors**" war eines der erfolgreichsten Spiele in den USA (unter dem Namen "**Ninja Gaiden**") und es verspricht auch bei uns ein Superhit zu werden. Seine Beliebtheit kommt von der spannenden Spielaction und den kinoartigen Graphiken und Szenen - laß Dir unsere zweiseitige Berichterstattung über die erstaunliche Geschichte des Ryu Hayabusa nicht entgehen!

In dieser neuen Ausgabe von Club Nintendo gibt es für jeden Spieler etwas. Da ist "**Goal!**" für die Fußballfans, das mitreißende Abenteuer "**Battle of Olympus**", eine Anzahl von Weltraum-Abenteuern, wie z.B "**Isolated Warrior**" und "**Kabuki Quantum Fighter**", das finstere Abenteuer "**Shadowgate**" und das knifflige "**Boulder Dash**"! Wir wissen, daß viele NES Besitzer die verschiedensten Arten von Spielen mögen und hoffen, daß für jeden etwas in unserer neuesten Auswahl dabei ist!

Die Game Boy™ Besitzer werden in den nächsten Monaten mit Software in Topqualität nur so bombardiert. Nicht weniger als NEUNZEHN Titel werden in unserer Game Boy™ Abteiling vorgestellt. Jedes einzelne Spiel bietet noch mehr Spaß und Spannung für unsere Game Boy™ spieler. Es gibt einige einzigartige Spiele, we z.B. "**F1 Race**", oder einen Klassiker wie "**R-Type**" es ist offensichtlich, daß nichts die tragbare Power des Game Boys™ schlagen kann!

Ich hoffe, daß Ihr alle schöne Ferien hattet und das Wetter auch so halbwegs mitgespielt hat! Verschwendet auch noch einen Gedanken an Luigi - er mußte zu Hause bleiben und die Post sortieren, während wir alle am Strand waren. Das- geschieht ihm recht, weil er immer "**Tetris**" spielt, anstatt zu arbeiten. Vielleicht lassen wir ihn zu Weihnachten ein bißchen raus, falls er hart genug arbeitet....



Inhalt

Feature Reviews

GOAL!	4
KABUKI QUANTUM FIGHTER	6
ISOLATED WARRIORS	7
BATTLE OF OLYMPUS	8
SHADOWGATE	10
BOULDE R DASH	12
SHADOW WARRIORS	14

Kurzübersicht

SUPER MARIO BROS 3	22
LOW G MAN, TOP GUN SECOND MISSION,	23
THE SIMPSONS	23
WWF, SKI OR DIE, ROLLERGAMES	24
DEFENDER OF THE CROWN,	25
KICKLE CUBICLE, POWER BLADE	25

Tips & Tricks

TIPS & TRICKS	18
VON DEN PROFIS	20
LESER' TIPS	21

Player's Corner

SPIELERPROFILE	16
TOP 10/HÖCHSTPUNKTZAHLEN	17
MAILBAG	26

Plus

Game Boy Special

GAME BOY NEWS, SUPER MARIO LAND TIPS UND REVIEWS VON BATMAN, F1 RACE, MOTOCROSS MANIACS, ROBOCOP, DUCK TALES ™, CHASE HQ, R-TYPE UND TMHT THE FALL OF THE FOOT CLAN.

NINTENDO ist das eingetragene Markenzeichen der NINTENDO Co. AG und der Name "Club Nintendo" wird mit Erlaubnis der NINTENDO Co. AG. Verwendet. Es darf nichts was im Magazin erscheint, ohne ausdrückliche schirftliche Erlaubnis der NINTENDO Co. AG anderweitig veröffentlicht oder kopiert werden.

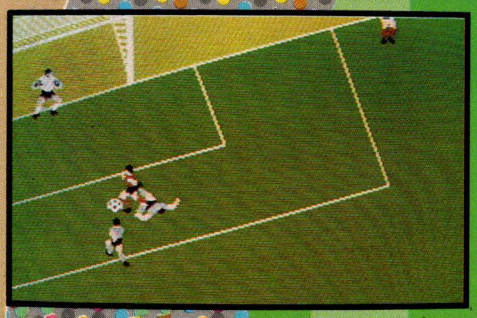
© 1991 Nintendo Co. Ltd. All Rights Reserved.

Präsident: Super Mario. Herausgeber: Mark Smith. Fotos:Dennis Hemmings. Gesaltung: Catalyst Publishing Nintendo Co., Ltd. Satz/Druck: Catalyst Publishing, UK. Club-Büro: Nintendo Fan-Club, Postfach 83, A-5027 Salzburg, Auf dem Wolf 30, CH-4052 Basel Hotline, Österreich: 0662/883149: Schweiz: 061/3118836

Alle Spielttiel und - Figuren in diesem Magazin sind eingtragene Marken und Copyrights der NINTENDO Co. AG. Zusätzlich sind die eingetragenen Markenzeichen ™ ® and © für Spiele und Figuren im Besitze der Firmen, welche diese Produkte vermarkten und lizensieren.

GOAL!

Die neueste Sensation für das NES ist "Goal!" von Jaleco. Dieses Spiel bringt die Spannung und die Atmosphäre des beliebtesten Sports der Welt auf Deinen Bildschirm! Du kannst in jeder Stufe des Fußballs mitspielen, von den hoffnungslosen Mannschaften in ihrem ersten Weltcup, bis zu den Weltmeistern, die sich auf die Verteidigung ihres Titels vorbereiten.



Es gibt eine Menge Optionen, inklusive eines simultanen 2-Spieler-Modus, die viele Stunden voll Spaß und Spannung garantieren. Also, zieh Dein Shirt an, binde Deine Schuhbänder und mach Dich auf eine tolle Fußballsimulation gefaßt!

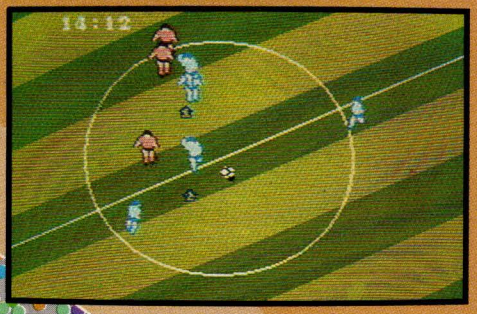
Aufwärmen...

Um Dich für das Match fit zu machen und auch Deine Geschicklichkeit zu verbessern, wähle die "SHOOT" Option aus. Nun kannst Du einige Spielzüge üben, die Dein Dribbling- und Schußkönnen in und um den Strafraum verbessern werden. Falscher Fuß des näherkommenden Verteidigers, dribble bis an die Strafraumgrenze und dann plaziere Deinen Schuß, am Torhüter vorbei - TOR!

Anstoss!

"Goal!" bietet beides, echtes Feeling und viel Unterhaltung. Fußballfans aller Altersklassen werden viele Stunden damit verbringen. Es gibt eine Menge Tricks zu lernen und zu meistern, von einfachen Angriffen bis zu spektakulären Vierzig-Meter-Schüssen...

Die kleine Mannschaft aus Algerien, sicher die größte Überraschung dieser Weltmeisterschaft, bereitet sich auf ein hartes Match gegen die mächtigen Brasilianer vor. Die Pfeife des Schiedsrichters bringt sie auf Trab, die Dressen der Afrikaner glänzen in der Sonne. Ihr mächtiges Mittelfeld baggert sich seinen Weg förmlich an den Brasilianern vorbei, bevor es an ihrer geschickten Nummer neun vorbeigeht. Mit einer harten Bewegung bewegt der Spieler sich auf den Strafraum zu. Er tanzt zwischen zwei Verteidigern herum, was die Menge zu Begeisterungsrufen hinreißt, schaut nach oben - er muß nur den Torhüter besiegen! Mit einer schnellen Bewegung hebt er den Ball weit vom näherkommenden Torhüter entfernt in die obere Ecke des Netzes! Die Menge schreit vor Begeisterung...



Supertricks

"Goal!" ermöglicht es, eine Auswahl an Fußballtricks auf ganz einfache Weise zu erlernen, es ist schwer sie perfekt zu beherrschen! Du mußt auch daran denken, daß Du nicht so egoistisch sein darfst, wenn ihr zu zweit spielt.

Wenn Du am Ball bist, kannst Du Teamkameraden zupassen, das Feld hinaufdribbeln, oder, wenn Du nahe am Tor bist, einen Torschß wagen. Es gibt eine Reihe von verschiedenen Kombinationen, also lerne sie so schnell wie möglich!

In der Verteidigung, mußt Du den Ball mit einer gut getimeten Attacke zurückbekommen. Versuch keinen Angriff von hinten, sonst kannst Du bestraft werden!

Viele andere Regeln sind in das Spiel integriert worden, um es so lebensnah wie möglich zu gestalten und trotzdem den Spielspaß nicht zu kurz kommen zu lassen. Fouls, Abseits, Einwürfe, Ecken, Torschüsse und sogar eigene Spielerstatistiken für jedes Team - es ist alles da!

Auswahlmöglichkeiten

"Goal!" bietet eine Reihe von Spieloptionen, von denen jede eine andere Fußballherausforderung stellt...

Im Ein-Spieler-Modus kannst Du am Weltcup teilnehmen und in den höchsten Spielstufen mitmachen, oder Du kannst an einem Lokalturnier teilnehmen. Als Alternative kannst Du "SHOOT" wählen und Deine Geschicklichkeit verbessern, bevor Du weitermachst.

Turnier

DER WELTCUP

Wähle die Nation aus, die Du repräsentieren willst und los geht's. In der ersten Runde mußt Du 3 Matches spielen und die Gruppenwertung gewinnen, um in Runde 2 aufzusteigen. Aber die Konkurrenz wird härter und Du mußt Dein Team gut im Griff haben, um gegen die Top Teams der Welt anzukämpfen, die Dir gegenüber keine Gnade walten lassen werden.

TURNIER

Wähle Dein Team und steige in den verschiedenen Runden auf, um gegen immer stärkere Gegner zu spielen. Dann erreichst Du das wichtige Finale. Spiele gut, Du bist schon so weit gekommen, also strecke jetzt Deine Hand nach der Spitze aus!

In Kabuki gibt es Action, die Dir die Haare aufstellen wird!

KABUKI QUANTUM FIGHTER

Kampf im Binären System!

Die Verteidigungscomputer der Welt sind von einem mysteriösen Virus befallen worden, der den Frieden und den Wohlstand unserer Erde bedroht. Die Behörden beschließen Colonel Scott O'Connor in den Computer zu schicken, indem sie ein Experimentiergerät verwenden, das Image Transfer System genannt wird. Niemand weiß, ob es funktionieren wird - man weiß nur, daß der nukleare Holocaust unvermeidbar wird, wenn die Verteidigungsprogramme geändert werden!

Konflikt im Supercomputer

Als Kabukimann mußt Du Dir Deinen Weg durch fünf Silikon-Stufen kämpfen, indem Du Deine ungewöhnlichen, doch sehr effektvollen Waffen zu Deinem Schutz einsetzt. In jeder Stufe werden alle möglichen Arten von mutierten Viren auf Dich losgelassen - es ist seltsam, wie viele von diesen "Insekten" menschlichen Kreaturen ähneln...

Sogar die erste Stufe bietet jede Menge Herausforderungen. Neben plündernden Insekten, mußt Du Dich auch mit tödlichen Relais, elektrischen Böden, steilen Leitern und vielem mehr herumschlagen! Wenn Du die zahlreichen Hindernisse überwindest, stehst Du dem ersten Wächter gegenüber - dem feuerspeiende Vulcan. Nimm jede Chance wahr, Dich ihm zu nähern und ihn zu treffen.

Auf in die nächste Stufe, die noch mehr schwierige Sprünge und gefährliche Plattformen bereithält. Achte auf bewegliche Ströme, die Dich in Stacheln schleudern und auch auf die neuen Feinde, wie z.B. chipverseuchte Krabben. Der Wächter dieses fallenreichen Levels ist Gemini, der Computerchips verwendet, um eine Illusion zu erzeugen - finde den echten Bösewicht und greife ihn aus der Entfernung an.

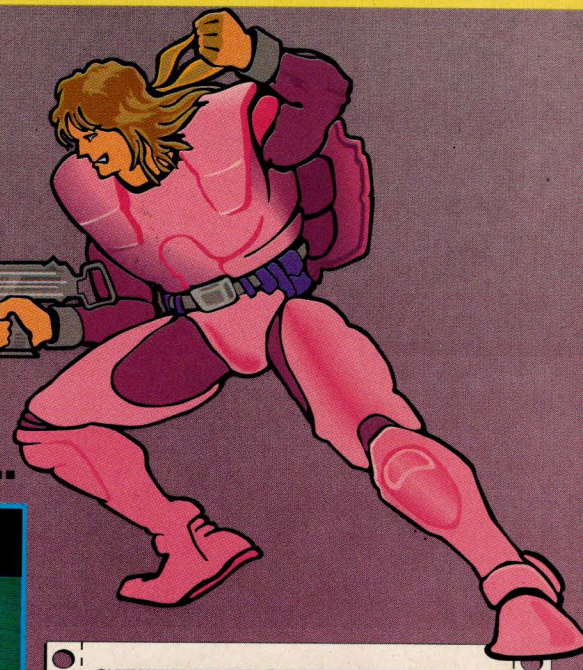
Weitere drei Level des Computer-Chaos erwarten Dich in diesem spannenden Game Pak für Wagemutige. Exzellente Graphiken, die an Batman erinnern, und tolle Spielszenen machen dieses Spiel so besonders!

Waffen

Der Kabukimann hat eine sehr seltsame Angriffswaffe - er schleudert sein langes Haar nach seinen Feinden! Das ist zwar sehr unkonventionell, aber auch sehr effektiv und erstaunt sicherlich jeden, der ihm in den Weg kommt!

Es gibt auch viele andere Waffen, die Du aufsammeln kannst, wenn Du eine Stufe beendet hast. Diese reichen von Wurfchips bis zu Energiewaffen und Quantumbomben. Du hast nur eine gewissen Anzahl von jeder Waffe, also verwende sie klug!

Isolated Warrior



In einem vom Krieg verwüsteten Land...

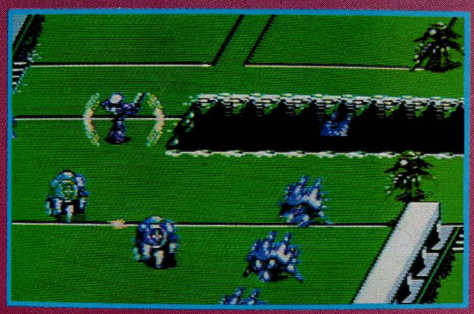
Niemand weiß, woher sie kamen - nicht einmal ein Mensch weiß, wie sie heißen. Aber eines ist sicher - sie haben den Planeten Pan in die Knie gezwungen. Schöne, tiefgrüne Felder und Wälder sind nun tiefe, verwüstete Sümpfe, Flüsse sind ausgetrocknet und die Leute sind geflohen. Alle, bis auf einen Mann, der geschworen hat, die schreckliche Zerstörung seiner Welt zu rächen...

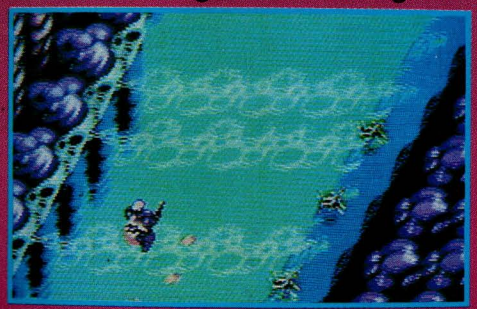
GEHEIMDOKUMENT
NACHNAME:
MAVERICK - Ein Mann mit unkonventioneller Unabhängigkeit.
RANG: Captain der Pan Armee
GEHEIMHALTUNGSSTUFE: Begrenzt
WAFFENBEHERRSCHUNG: Weitschuß und Zielschuß - 5 Level
BOMBEN: Fünf Level

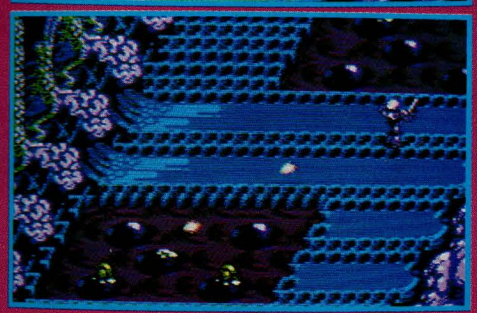
Die Gefahren des Planeten Pan

Dein einstmals friedlicher Heimatplanet ist durch die mutwillige Zerstörungssucht der Aliens vollkommen verwüstet worden. Sie leben nun überall, breiten sich bis in die letzte Nische und Ritze aus, wo sie nach eventuellen Überlebenden suchen. Nun, Du hast sie zuerst gefunden und es ist Zeit, daß sie von ihrer eigenen Medizin kosten...

Der erste Teil Deiner Reise führt Dich durch verlassene Straßen der Stadt - die einzigen, die noch da sind, sind die Aliens, die aus verbrannten Häusern und großen Rissen im Asphalt kriechen. Kämpfe gegen die ersten feindlichen Gegner mit Deinen normalen Waffen und halte die Augen offen, um Bonuspunkte und Schilde zu finden. Es gibt auch zwei große Bösewichte, mit denen Du fertig werden mußt, obwohl einige gut plazierte Bomben dieses Hindernis schnell aus dem Weg räumen sollten!







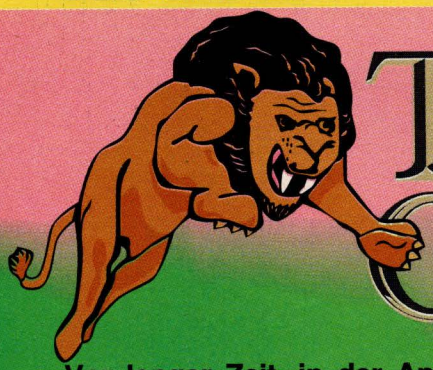
Max kommt dann zu seinem Luftkissenfahrzeug, damit kann er über Wasser fahren und den Horden der Alieneindringlinge ausweichen. Du mußt sehr geschickt sein und schnell schießen, um hier durchzukommen!

Auf Maverick wartet noch mehr verwüstetes, leeres Land, um seine (und Deine) Geschicklichkeit bis ans Limit zu testen. Verwende das Luftkissenfahrzeug und das Jetfahrzeug, um durch diese Welt zu reisen, auf der Suche nach dem Commander der Aliens, der für die Anwesenheit der Truppen verantwortlich ist. Erst, wenn er besiegt zu Mavericks Füßen liegt, wird Pan wieder sicher sein...

Waffen

Max hat zwei verschiedene Waffen - "wide" (Weitschuß) und "focusing" (Zielschuß). Er kann den Level jeder Waffe erhöhen, indem er die jeweiligen Powerpunkte sammelt. Er kann auch zwischen den beiden Waffen umschalten. Es gibt fünf verschiedene Level von jeder Waffe, mit jeweils ansteigender Verteidigungskraft.

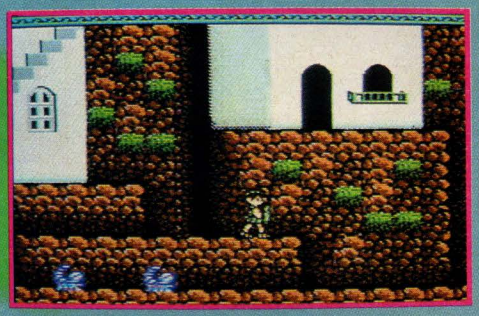
Mavericks andere Waffe sind seine Bomben, die er auf den Boden werfen und dann ihre Richtung kontrollieren kann. Das kann ihn aus mehr als einer verzwickten Situation retten!



THE BATTLE OF OLYMPUS

Vor langer Zeit, in der Antike, als es auf der Erde noch mächtige Zauberer und mythische Monster gab, war Olympia im Zentrum eines Kampfes zwischen den guten und den bösen Göttern. Ein junger Held namens Orpheus gerät in den Kampf zwischen den Göttern, als seine Geliebte, Helena, entführt wird und in den Hades gebracht wird. Orpheus schwört, daß er sie finden und retten wird, egal, welchen Gefahren er sich aussetzen muß...

"Battle of Olympus" ist das neueste NES Abenteuer, das zwar "The Adventure of Link" und "Faxanadu" ähnelt, aber trotzdem eine Menge neuer und innovativer Ideen beinhaltet. Deine Suche führt Dich quer durch Olympia. Viele Geheimnisse und magische Überraschungen gibt es dort, Du wirst allen Arten von Monstern begegnen, vom Minotaurus und den Sirenen bis zu Cobras und Centauren. Gehe bis tief in die Wälder und Städte, suche überall nach mächtigen Gegenständen und sprich mit den Leuten in den Städten, um Hinweise und Ratschläge zu bekommen. Du wirst sogar den Göttern begegnen, die Dir Aufgaben stellen werden, bevor Du den Hades erreichst, wo Helena auf Dich wartet...



Die Länder von Olympus

Wage Dich in die Länder von Olympus vor und suche nach Gegenständen und Freunden, die Dir bei Deiner Suche helfen. Sei tapfer und schnell und schau unter jedem Stein nach - man weiß nie, was darunter liegen könnte!

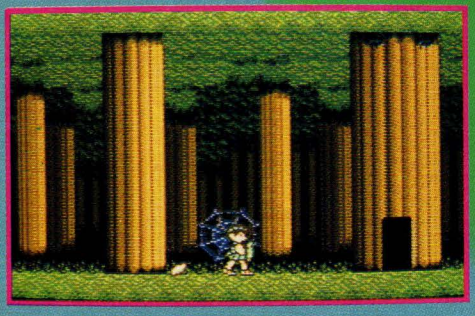
ARCADIA...
Hier beginnt Deine Suche. Achte auf alle Ratschläge, später wird Dir schon alles klar werden. Besuche Zeus im Tempel von Arcadia.

ARGOLIS...
Wage Dich durch die Höhlen von Argolis und kämpfe gegen die Salamander - ihre Häute sind sehr nützlich für Dich.

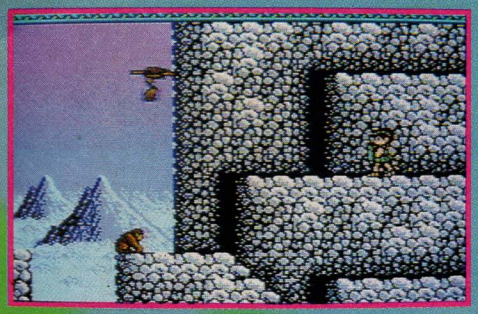
ATTICA...
Besuche die Städte in Attica. In Athen gibt es Oliven im Überfluß und Du kannst den Stab in Elensis bekommen, wenn Du über die Vampire triumphierst.

CRETE...
Reite auf den Delphinen nach Kreta und erforsche die Labyrinthe dieser alten Insel, um die Hexencirce und Ares, den Gott des Krieges, zu finden.

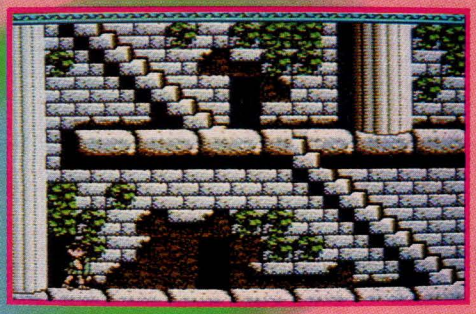
LACONIA...
Suche hier nach der Okarina, die Dir hilft, die Delphine herbeizurufen und besiege die böse Sirene.



PELOPONNES...
Die bösen Kreaturen, tief im dunklen Wald, werden Deine ganze Schwertkunst herausfordern. Du mußt den bösen Zyklopen, der den Weg nach Laconia bewacht, finden und zerstören.



PHTHIA...
Hephaestos kann Dich mit der mächtigsten Waffe ausstatten, aber, um sie zu bekommen, mußt Du den mächtigen Steinriesen Gaeae aufwecken und besiegen.



PHRYGIA...
Finde Artemis, die Dir einen Mondstrahl schenken wird. Das ist aber nicht so einfach, Du mußt Dich auf dem Weg mit feuerspeienden Cobras herumschlagen.

Olympus durchsuchen

Die Aufgabe, die vor Dir liegt, wird jede Faser Deines Körpers und Deines Gehirns fordern! Bereise alle Länder, sprich mit den Leuten, um Hinweise zu bekommen und suche nach neuen Gegenständen, die Dir auf Deinem Weg helfen können.

Viele Kämpfe mit schrecklichen, kreischenden Kreaturen liegen vor Dir - verwende Deine Keule, um Dich zu verteidigen und halte Ausschau nach zusätzlichen Waffen und Schilden, die Deine Kampfkraft verstärken. Bei einigen der stärkeren Monster, wie der Hydra und der Sirene, brauchst Du spezielle Waffen und Techniken, um sie zu besiegen.

Unten findest Du eine kleine Karte des ersten Landes, Arcadia. Verwende sie, um einen Anfang zu haben, doch dann bist Du ziemlich auf Dich allein gestellt! Viel Glück!

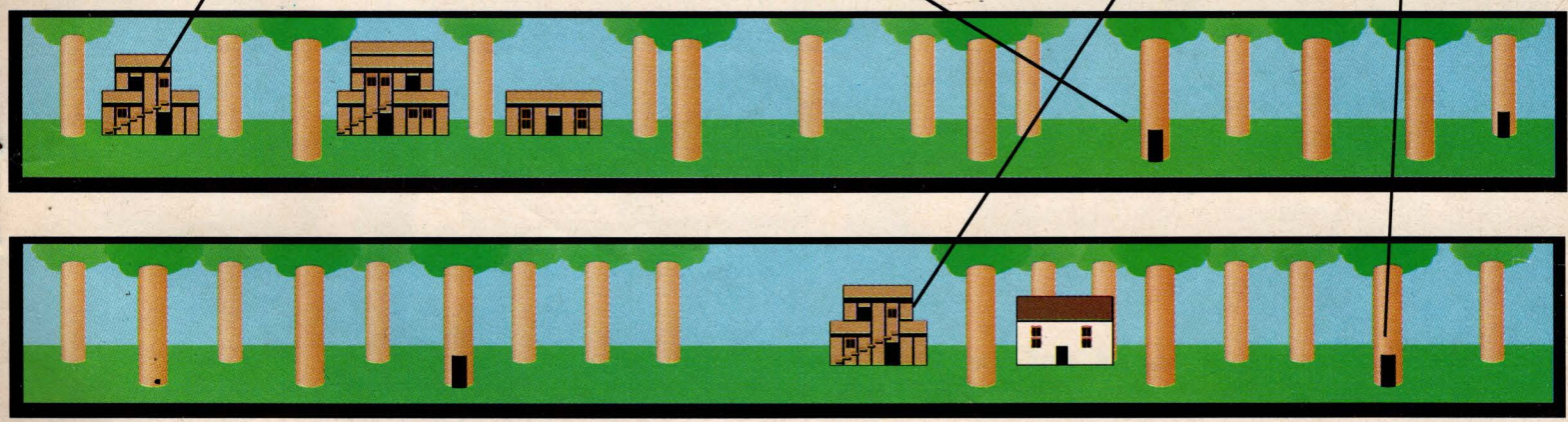
TARTARUS...
Tartarus befindet sich zwischen Kreta und Argolis, wo Deine Suche ein Ende finden wird. Du mußt noch gegen die Mächtigen kämpfen. Wenn sie besiegt sind kann wieder Frieden und Harmonie in Olympus einkehren.

Gehe in Häuser, um Hinweise zu bekommen.

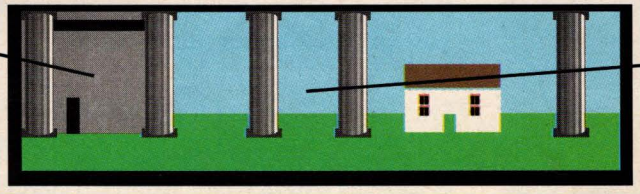
Dieser Durchgang bringt Dich weiter ins Spiel.

Nach Attica

Richtung Peloponnes

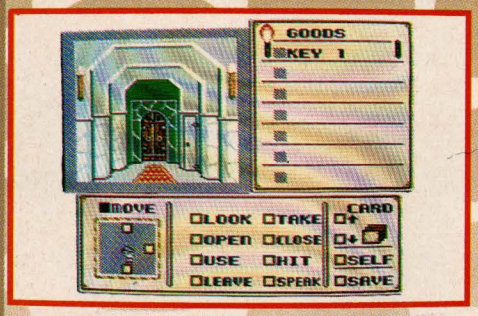


Kämpfe mit Deiner Keule gegen den Stier.



Besuche die Götter um Kräfte und Paßwörter zu bekommen.

Shadowgate™



Verwende Schlüssel 1, um die Tür am Ende des Ganges zu öffnen.

Komm mit in eine Welt voller Monster und Labyrinthe...

Du stehst vor der Tür von Shadowgate und bist Dir der entmutigenden Aufgabe, die vor Dir liegt, voll bewußt. Dorthin hat Dich der Magier Lakmir gebracht. Im Inneren dieser einschüchternden Burg wartet der Warlock Lord auf Dich - er ist das Böse in Person und außerdem noch ein mächtiger Zauberer. Er hat Zerstörung über das Land gebracht, seine abgemagerten Sklaven schlachten das Vieh, um ihren Meister zu ernähren, aber das Volk verhungert dabei. Als der letzte in einer langen Reihe von Königen, bist Du der einzige, der den mächtigen Warlock Lord zu Fall bringen kann. Mit zitternden Händen öffnest Du das riesige Burgtor...

Shadowgate durchsuchen...

Shadowgate ist eine neue Art von Spiel für Nintendo Entertainment System Abenteurer. Du kontrollierst die Spielfigur, indem Du eine Reihe von Kommandos verwendest, die Du mit dem Cursor auf dem Bildschirm auswählst.

1. Raum - Zeige auf Gegenstände, um sie zu untersuchen, zu verwenden oder zu nehmen, aber denk daran, was passiert, wenn man zu neugierig ist!

2. Gegenstände - Alle Gegenstände und Zaubersprüche, die Du besitzt, sind hier aufgelistet.

3. Bewegung - Zeige auf das Ausgangsquadrat, um durch die Tür zu gehen.

4. Kommandos - Du kannst die folgenden Befehle verwenden: schauen, öffnen, nehmen, schließen, verwenden, schlagen, hinlegen und sogar sprechen.

5. Speichern - Du kannst Dein Spiel abspeichern und auch zwischen den verschiedenen Listen von Gegenständen umschalten.

Du kannst einige Gegenstände mit anderen verbinden, um noch komplexere Aufgaben zu erfüllen. Zum Beispiel, wenn Du einen Schlüssel hast, kannst Du den SCHLÜSSEL in der TÜR VERWENDEN, um sie aufzusperren.

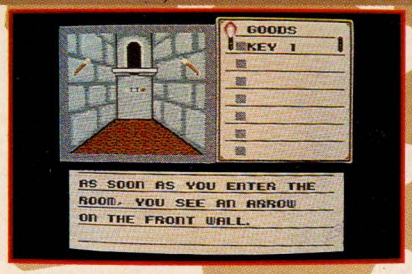
Klopf, Klopf...

Gehe bis hierher und "SCHLAGE" den eigenartigen Stein.

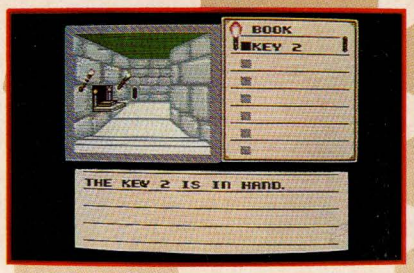
Verwende Schlüssel 2, um die andere Türe im Gang zu öffnen.

Das riesige Shadowgate besitzt eine ganze Menge Räume und Gegenstände, die Dir eine Reihe von Rätseln und Fallen stellen, die Du lösen mußt oder denen Du ausweichen mußt. Sogar der Anfang kann eine harte Nuß sein...

Bevor Du in die Burg hineinrennst, "ÖFFNE" den Totenkopf über dem Tor. Dort befindet sich SCHLÜSSEL 1, den Du nehmen solltest, bevor Du das Tor öffnest.

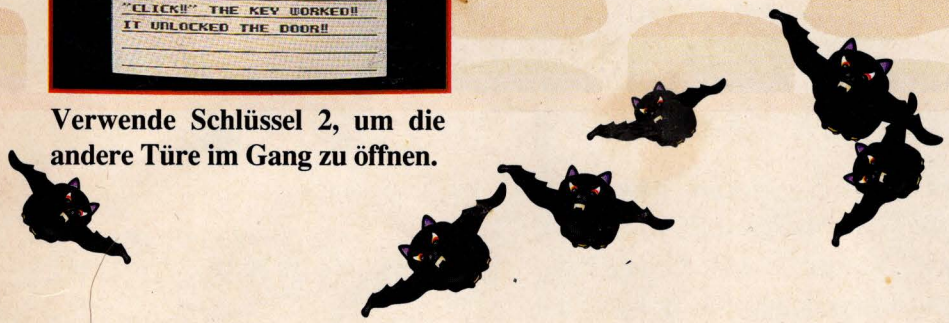


Ein geheimer Durchgang! "NIMM" den Pfeil.



Gehe zurück, "ÖFFNE" das Buch und "NIMM" Schlüssel 2.

Eine echte Schatzgrube!



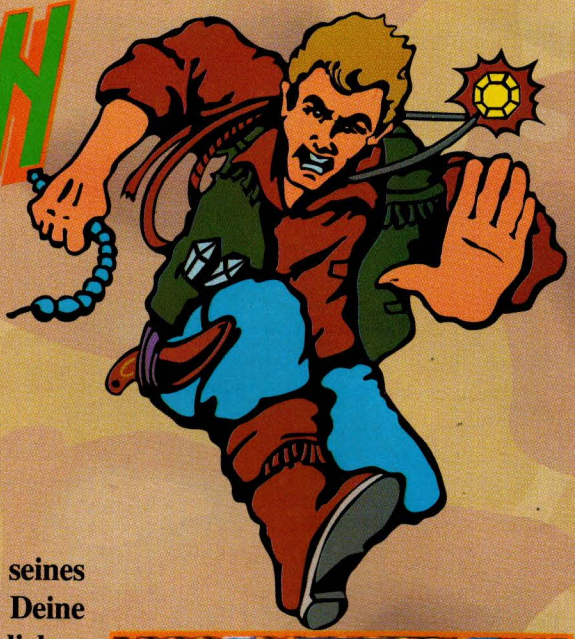
Strategien für Fortgeschrittene

Es gibt Dutzende von Rätseln und Herausforderungen, die man bewältigen muß, in Shadowgate. Wie umgehe ich den Drachen? Wie komme ich über Gewässer voller Haie?

Um ein Spiel wie Shadowgate zu gewinnen, mußt Du wie der Programmierer denken. Das Spiel ist aber dazu da, daß Du es überlistest! Zum Beispiel, durchsuche jede kleine Ecke und Nische - drücke Knöpfe in einer bestimmten Reihenfolge, oder versuche verschiedene Objekte in Löcher in der Wand zu stecken - was auch immer!

Viel Glück - auch wenn Du keinen Erfolg hast, wirst Du sicher viel Spaß bei Deinen Versuchen haben!

BoulderDash



Mach Dich auf den Weg mit Rockford!

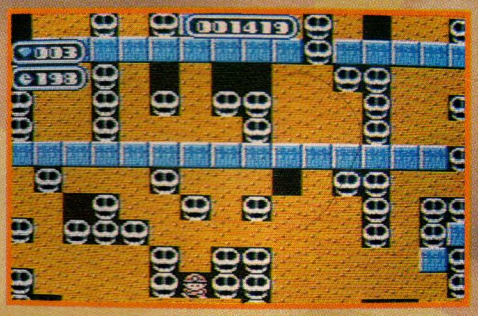
Du bist der begeisterte Minenarbeiter Rockford, der den Traum seines Vaters erfüllt, indem er wertvolle, geheime Diamanten findet! Deine Abenteuer führen Dich durch sechs risikovolle Level mit gefährlichen Felsbrocken, wo die Gefahren überall lauern und die Uhr nicht aufhört zu ticken!

Der Held mit dem Blechhelm

Der unerschrockene Rockford ist ein recht cooler Typ und so schnell auf den Beinen! Das muß er auch sein, wenn er alle diese Diamanten einsammeln will! In jeder Welt gibt es vier Level, in jedem Level gibt es eine Menge Erde wegzugraben, Diamanten zu finden und Felsbrocken, denen man ausweichen muß. Achte auf die Steinblöcke - Dein Blechhelm gibt Dir keinen Schutz, wenn einer auf Deinen Kopf fällt!

Um aus jedem Level herauszukommen, mußt Du nur genug Diamanten sammeln und den Ausgang erreichen. Das heißt, ohne Dich selbst einzusperren, ohne von einem der vielen Feinde gefangen zu werden, oder von einem fallenden Felsbrocken getroffen zu werden!

Boulder Welt



Eiswelt

Triff die Puffpuffs für Diamanten!

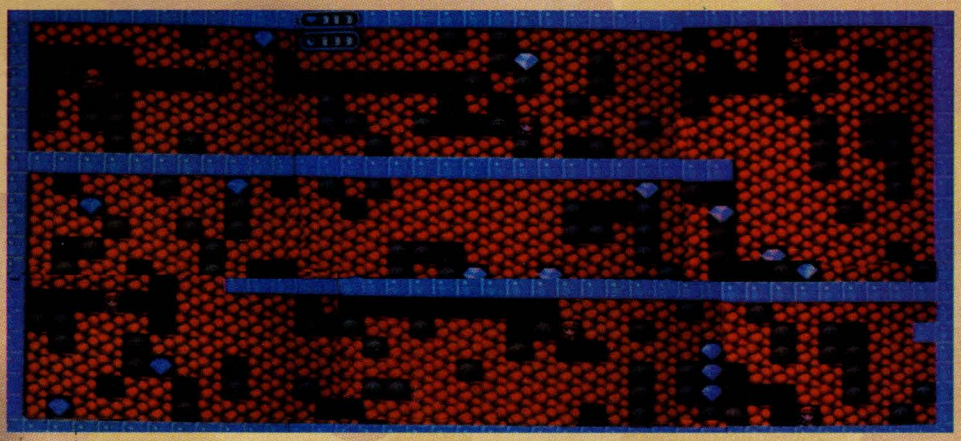
Die Pingpings (!) geben Punkte!

In jeder Welt gibt es ein bestimmtes Thema - es gibt die Boulder Welt (Steinwelt), die Eiswelt und sogar eine Sandwelt voller tödlicher Felsen und Flapflaps! Die andere Sache, an die man denken sollte ist, daß jeder Bildschirm anders ist und dadurch wird Boulderdash zu einem Spiel voller Herausforderungen!

Die Feinde in Boulder Dash

Es gibt jede Menge Bösewichte in Boulder Dash, die man bekämpfen oder denen man ausweichen muß. Wenn Du schnell genug bist, kannst Du sie mit einem Felsbrocken zerquetschen und, je nach dem, wen Du getroffen hast, wirst Du entweder mit Punkten oder mit den wertvollen Diamanten belohnt! Es gibt auch eine Amöbe, die Du in eine Felsbrockenfalle locken mußt, damit sie in Diamanten explodiert. Auch eine magische Mauer kann Steine in Diamanten verwandeln!

Durch die Welten von Boulder Dash kommen

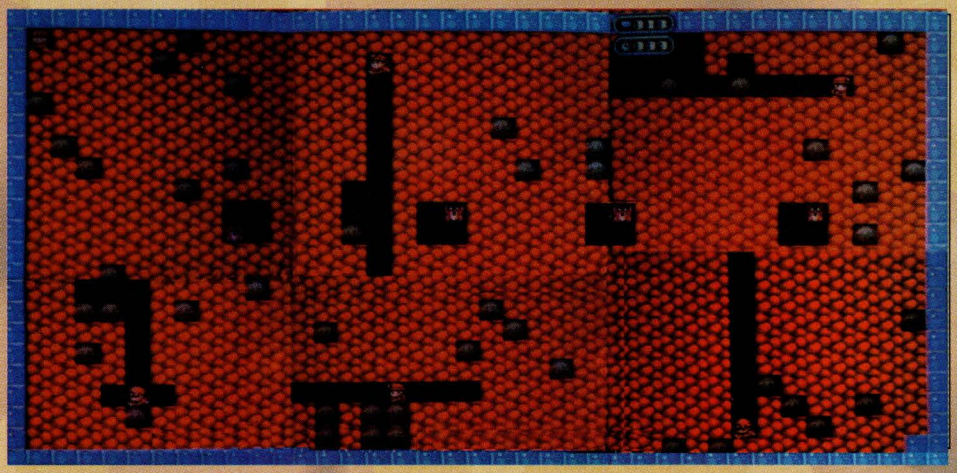


BOULDER WELT - STUFE 1

Die Einführungsstufe ist eine ziemlich einfache Sache - man kann viele Diamanten finden und es gibt keine Feinde, auf die man achten muß. Trotzdem, nimm Dir die Zeit, um Dich an die Gegebenheiten des Spiels zù gewöhnen, bevor Du weiterkommst.

BOULDER WELT - STUFE 4

Die Stufen 2 und 3 sind mit ihren wenigen Feinden und Gefahren nicht besonders schwer. Jedoch, die Stufe 4 ist ein bißchen anspruchsvoller, da Du zwei (oder mehr) Puffpuffs zerstören mußt, um an die begehrten Diamanten zu kommen. Um das zu tun, laß einen aus seinem Loch und renne schnell nach rechts, dann nach oben, sodaß ein Felsbrocken über Dir ist. Wenn Dein fliegender Feind unter Dir ankommt, gehe aus dem Weg, sodaß der Felsbrocken auf ihn fällt! Wiederhole den Vorgang mit einem anderen Puffpuff und laufe dann zum Ausgang in der unteren rechten Ecke des Bildschirms.

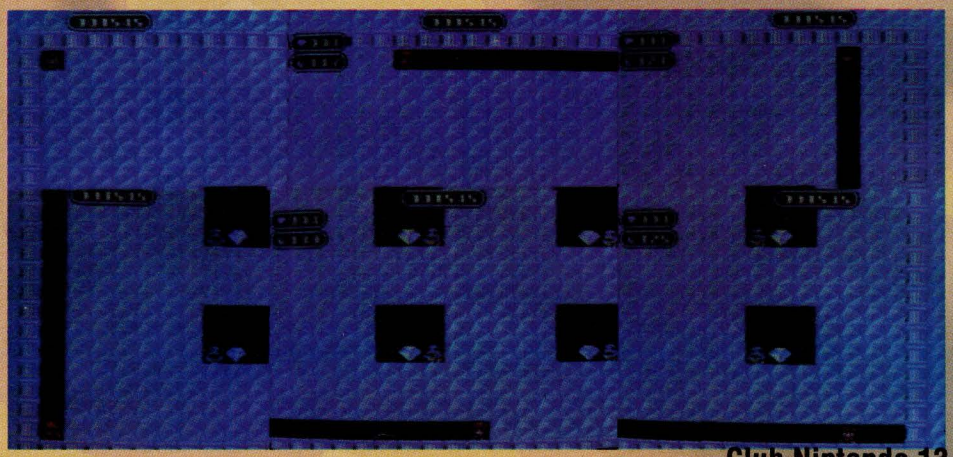


Warte auf den Puffpuff, dann laß den Felsbrocken fallen!

Warte hier auf Dein Stichwort zum Laufen!

EISWELT - STUFE 1

Diese Stufe fordert eine Menge Geschicklichkeit und Genauigkeit. Warte auf der linken Seite des oberstèn linken Pingping. Gerade, wenn es am Diamanten vorbei ist und anfängt nach oben zu gehen, renne nach rechts ohne stehenzubleiben. Dadurch kannst Du alle vier nötigen Gegenstände sammeln, bevor Du zum Ausgang in der rechten unteren Ecke gehst!



Mein lieber Sohn Ryu,

ich bin auf dem Weg zu einem Duell auf Leben und Tod. Die Ehre läßt mir nicht viel Wahl - ich muß gehen.

Wenn es mein Schicksal ist, nicht zurückzukehren, dann mußt Du das Drachenschwert der Hayabusa Familie nehmen und nach Amerika gehen, um dort Walter Smith zu sehen. Er wird Dir sagen, was Du als nächstes tun mußt.

Sei immer tapfer, Ryu.

Achte auf Dich. Dein Dich liebender Vater.

Mein Vater kehrte nie zurück. Mit dem Schwert in der Hand und einem trauernden Herzen begab ich mich auf eine Reise, die mein Leben für immer verändern sollte...

SHADOW WARRIORS

NINJA GAIDEN

Ryu - Meister des Drachenschwerts

Als der junge Held dieses packenden Spiels, besitzt Du sowohl eine große Beweglichkeit, als auch das Drachenschwert - ein Schlag damit und fast jeder wird fallen! Deine andere große Kunst ist der "Wandsprung", der es Dir ermöglicht, Dich an Wänden festzuhalten und zwischen zwei Säulen hinaufzuklettern.

GEGENSTÄNDE

Um wertvolle Kraftverstärker und anderer Gegenstände zu sammeln, mußt Du bestimmte Objekte zerschlagen. Diese reichen von der Straßenlaterne bis zu schwebenden Moskitos, abhängig vom Level, auf dem Du Dich gerade befindest.

GEGENSTAND	VARIATION	EFFEKT
KRAFT	BLAU (SCHWACH) ROT (STARK)	Verbessert Deine spirituelle Kraft, die Deine speziellen Kräfte beherrscht.
ZEITSTOP	Keine	Friert die Feinde für eine bestimmte Zeit ein.
BONUS	BLAU (NIEDRIG) ROT (HOCH)	Erhöht Deine Punktezahl!
LEBENSKRAFT	Keine	Stellt Lebensenergie wieder her.
1-UP	Keine	Ein Extraleben!
FEUERRAD	Keine	Wirkt für eine bestimmte Zeit wie ein Schild!

SPEZIELLE KRÄFTE

Prob sie aus! Alles, was ein Superheld von heute braucht, vom Wurfstern bis zum Feuerrad und sogar eine sehr effektive, wenn auch ein bißchen grausame, Sprung- und Stichtechnik, ist vorhanden. Das einzige Problem mit der Verwendung der speziellen Kräfte, die Du genauso wie die normalen Gegenstände findest, ist, daß sie Deine Geistige Stärke schwächen.

Die Schurken von Galesburg

Was muß man machen, um hier einen Drink zu bekommen?

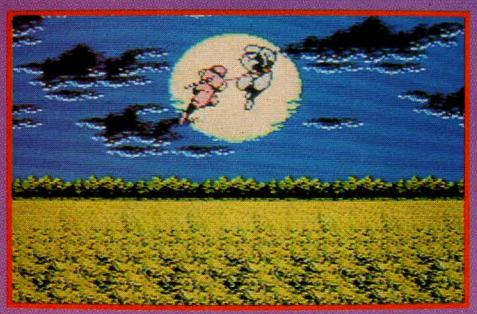
Wer ist sie?

Die Geschichte von Ryu Hayabusa

"Meine Probleme fingen an, als ich Galesburg erreichte - ich habe noch nie vorher so viele Gauner auf einem Fleck gesehen! Verrückte mit Keulen, messerwerfende Irre, tollwütige Hunde und Kickboxer, die alle versuchen, mich auszuschalten, aber mein Drachenschwert ist zu stark für sie. Die Straßenlaternen sind auch sehr hilfreich!

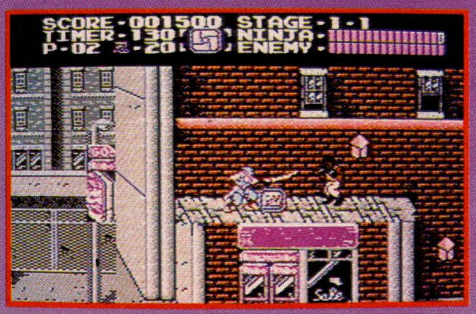
Hmm, Jay's Bar sieht ein bißchen heruntergekommen aus, aber sogar ein Krieger des Schattens muß sich einmal ausruhen. Ich bin noch kaum in der Bar, als schon ein riesiger Bursche namens Barbar einen Kampf anfängt. Was sollte ich machen? Zuerst, wich ich seiner Axt aus und erwiederte seine Freundlichkeiten mit einem schnellen Schwertschlag. Denk daran, je größer sie sind, desto härter fallen sie!

Was dann kam, ist alles ein bißchen vage. Ich erinnere mich noch an eine Fremde, die hinter mir stand und nach ein paar Worten, schoß sie auf mich! Das nächste, an das ich mich erinnere ist, daß ich in einer Zelle bin und sie mir eine Statue übergibt und mir sagt, ich solle von dort verschwinden! Überhaupt keine Erklärungen - nicht daß ich herumstand und mich mit einer offenen Zellentür unterhielt, die mich einlud zu verschwinden!

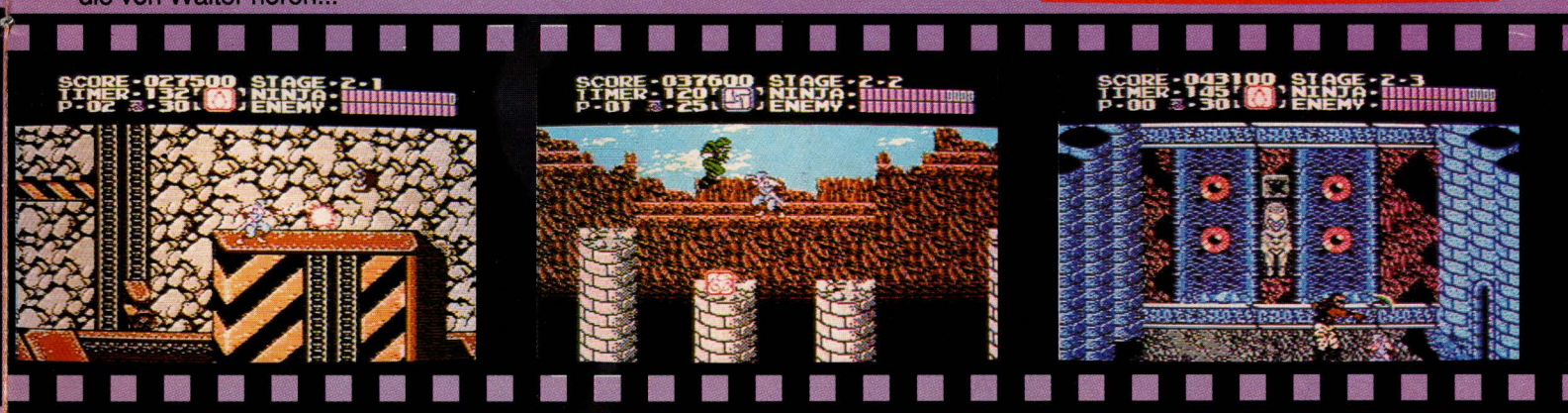


Mit dem Schwert in der Hand überwand ich die Soldaten die den Außenposten bewachten. Alle Waffen, die ich dem Weg fand, nahm ich mit. Wer es wagte, sich mir in den Weg stellte, bekam meinen Ärger zu spüren. Einige Plattformen und Leitern waren schwer zu erreichen, doch ich war so fest entschlossen, daß es so schien, als ob nichts mich aufhalten könnte! Vom Außenposten Gefängnis reiste ich ins Death Valley (Tal des Todes) - ein sehr passender Name für ein solches Gebiet, mit dem passenden Empfangskommittee dazu! Sie schickten die Armee aus, um mich dort zu stoppen. Dazu noch ein eigenartiger Typ, der von Kopf bis Fuß in einen Umhang mit Kapuze gehüllt war! Ich benutzte die Feuerräder und Wurfsterne, die ich hinter schwebenden Moskitos gefunden hatte (das ist mein voller Ernst!), und kam durch, ohne zu viel Kraft zu verlieren. Was mir als nächstes begegnete, erweckte in mir den Wunsch, daß ich mich nie auf den Weg gemacht hätte...

Ich hatte den Tempel der Dunkelheit erreicht und gewöhnte mich gerade an das schlechte Licht, als ich plötzlich von der Sichel des bösen Bomberhead getroffen wurde! Ich mußte schnell handeln und duckte mich unter seiner nächsten Attacke - dann versuchte ich meinerseits einen schnellen Angriff - Junge, jetzt war ich aber wirklich böse! Ich sprang über ihn, versäumte keine Chance und schlug ihn mit meinem Schwert k.o.



Durch die neuen Informationen, die ich von meinem früheren Gegner bekommen hatte, konnte ich Walter Smith finden, den alten Freund meines Vaters. Und wenn ihr glaubt, daß meine Geschichte bis jetzt schon ungewöhnlich war, dann solltet ihr erst die von Walter hören..."

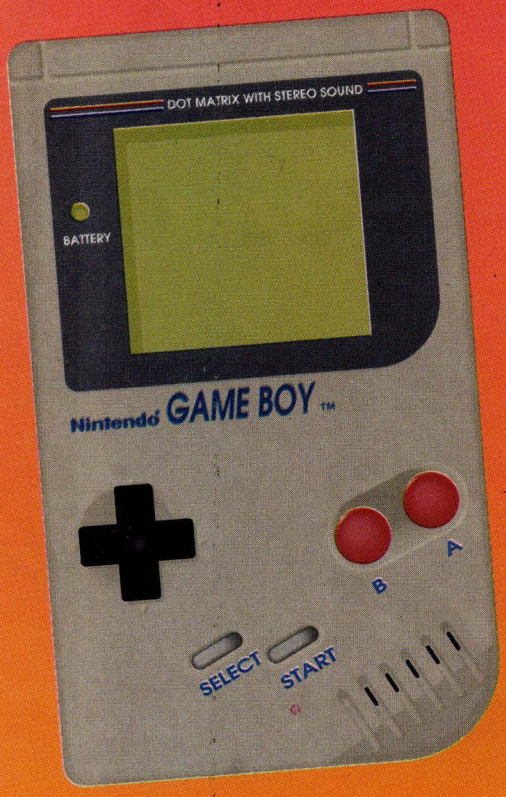


Die Flucht! **Duell im Death Valley** **Der gutaussehende, gastfreundliche Bomberhead!**

Game Boy™ Crazy

Das Game Boy Fieber schwappt über Europa und immer mehr Spiele werden angekündigt. Alle Arten von Spielen, um allen Arten von Spielern gerecht zu werden, kommen jetzt auf den Markt - in dieser Ausgabe stellen wir nicht weniger als NEUNZEHN verschiedene Spiele vor! Noch nie hat es so viel tragbare Power gegeben - paß auf, daß Du nicht auf der Strecke bleibst!

Die Anzahl der neuen Game Boy™ Titel auf dem Markt ist sehr erstaunlich, aber was noch besser ist, jedes der Spiele hat eine tolle Qualität! Nimm z.B. "Super R.C. Pro-Am" - ein bis vier Spieler können daran teilnehmen (man braucht dazu den 4-Spieler-Adapter, der "F1 Race" beigepackt ist, aber auch separat verkauft wird, wenn mehr als zwei Rennfahrer mitspielen wollen) und die Action wird Euch alles abverlangen! Dieses Spiel ist nicht nur schnell und hart, sondern auch die Graphiken und der Sound werden allen Ansprüchen gerecht!

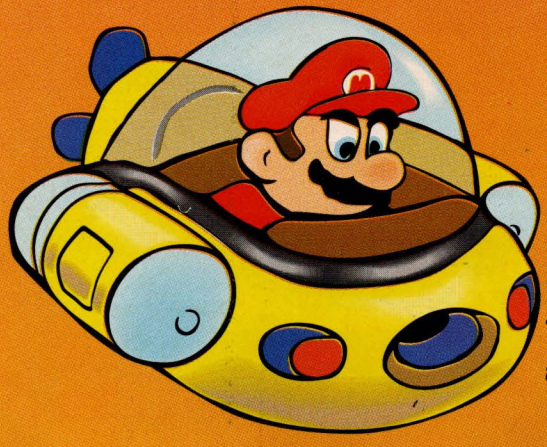


Am Horizont taucht auch schon "Princess Blobette" auf, die tragbare Version von "A Boy and His Blob". Die Handlung ist ähnlich und die einzigartige Gummibärchen-Power wird das Spiel sicher auch auf dem Game Boy™ beliebt machen. Die Gremlins kommen auch bald auf den Game Boy™, mit einer Version von "Gremlins 2", während Simon Belmont (er kommt aus dem Konami Abenteuer) zum ersten Mal in "Castlevania" auf dem Game Boy™ erscheint.

Viel Kampf-Action wartet in "Kung Fu Master", einer neuen Version des NES Klassikers "Kung Fu", während Fans von "Kwirk" und "Tetris" sich auf "Boxxle" stürzen werden. "Dyna Blaster" bietet explodierende Action für zwei Spieler und "Boulderdash" bringt dem mutigen Rockford tragbaren Ruhm. Zusätzlich gibt es noch "Samurai Adventure", einen Hit voller Action, der die USA im Sturm erobert hat und letztendlich erscheint auch "Paperboy" auf dem Game Boy. Jedes einzelne Spiel wird in unserer nächsten Ausgabe vorgestellt - verpaß es nicht!

Tips und Tricks

SUPERMARIO LAND

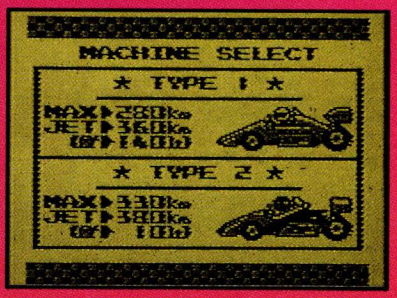


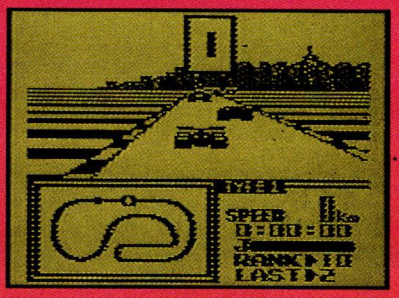
Sammle Hunderte von Münzen und viele Extraleben mit diesem Spezialtrick! In Welt 2-3, Marios Unterwasserabenteuer, findest Du den Namen des Helden mit Münzen geschrieben. Sammle so viele wie möglich (Du solltest fast alle aufsammeln) und dann zerstöre alle Ziegelsteine der nächsten Wand, um ein Extraleben einzusammeln. Zerstöre Dich selbst so bald wie möglich und wiederhole den Vorgang, aber vergiß das Extraleben nicht. Mit dieser Technik solltest Du Dir eine gute Reserve an Marios aufbauen!

Special

GAME BOY™

F-1 RACE™





Mit der neuesten Game Boy™ Motorsport-Simulation "F1 Race" bist Du hautnah an der spannenden Action eines Grand Prix. Dieses einzigartige Spiel besitzt nicht nur 16 weltklasse Rennstrecken und viele Spieloptionen, sondern auch noch einen 4-Spieler-Adapter, der es für dieses und zukünftige Spiele ermöglicht, daß vier Spieler gleichzeitig ihren Spaß beim Spielen haben!

Du kannst den Grand Prix alleine bestreiten, dabei mußt Du das Rennen als erster beenden, um in die nächste Runde aufzusteigen, oder Du kannst Gegner, die entweder vom Game Boy oder von einem Deiner Freunde gesteuert werden können, herausfordern. Mit dem Adapter und bis zu drei zusätzlichen Game Boys, von denen jeder eine "F1 Race" Spielkassette benötigt, kannst Du ein Rennen mit mehreren Spielern veranstalten, in dem die Reifen in den Kurven nur so quietschen, die Geschwindigkeit auf der Geraden halsbrecherisch wird und Du Deine Rivalen um die Meisterschaft im Staub stehen läßt.

"F1 Race" macht Dich abhängig, wenn Du es allein spielst, aber für vier Spieler gibt es nichts Besseres!

MOTOCROSS MANIACS™

Tritt gegen die besten Motocross-Fahrer im Videospielland an. Auf acht harten Strecken in "Motocross Maniacs" von Konami, fordern sie Dich heraus!

Fahre entweder gegen den Computer oder einen menschlichen Gegner. Du wirst über schlammigen Grund fahren, über Rampen springen, durch achterbahnartige Streckenteile loopen und Dein Motorrad bis an die Grenze beanspruchen! Du fährst nicht nur gegen einen Gegner sondern auch gegen ein strenges Zeitlimit - das ist eine echte Herausforderung!

Also, versäume das spannende Game Pak "Motocross Maniacs" nicht!

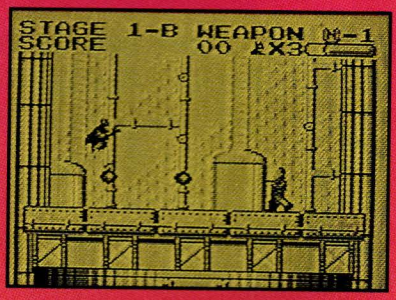
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES FALL OF THE FOOT CLAN™

Die Helden mit dem Panzer sind wieder da, diesmal mit der tragbaren Power des Game Boys™! Bilde ein Team mit den furchtlosen Vier, um den bösen Shredder und seinen schrecklichen Foot Clan zu bekämpfen und halte sie davon ab, ihre hinterhältigen Pläne mit der Welt, durchzuführen!

Fünf actionreiche Levels warten auf die Turtles, jeder ist vollgestopft mit Spaß und Spannung. Kämpfe gegen den Clan in den Straßen, wirf sie zum Abfall in die Schlucht und gehe voller Power über den Turm des Technodroms, in Deinem Kampf von Gut gegen Böse. Beherrsche die Kampftechniken der Turtles, um die Endgegner jedes Levels, wie zum Beispiel Be-Bop, Queen Bee und sogar Krang, den früheren Krieger und Anführer der Gang, zu besiegen.

TMHT ist ein echter Hit auf dem Game Boy™ - gute Graphiken, toller Sound (direkt aus dem Zeichentrickfilm!) und einzigartige Action, machen aus diesem Spiel etwas Besonderes. Es gibt auch ein tolles Bonusspiel (oder zwei!), aber wir überlassen es Euch, das herauszufinden...

BATMAN



Batman bewegt sich wieder durch die Straßen von Gotham City, diesmal kommt er auf den Game Boy™, um ein neues Abenteuer mit Dir gemeinsam zu bestehen!

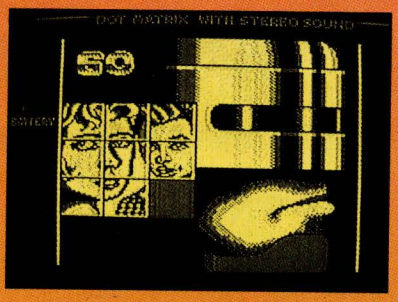
Durch vier tolle Stufen voller heldenhafter Action, muß Batman unvorhersehbaren Gefahren und allen Bösewichten des Jokers entgegentreten. Kämpfe Dich durch die Straßen von Gotham, die Axis Chemiefabrik, das Museum, bis hinauf über die Wolkenkratzer im Batwing und auf die Kathedrale, indem Du Deine speziellen Gegenstände und Kräfte einsetzt, um die bösen Mächte zu besiegen.

In "Batman" findest Du nicht nur eine Menge aufregender Spielszenen, sondern auch tolle digitalisierte Graphiken und einen guten Sound!

ROBOCOP

Die Straßen von Detroit sind nicht der sicherste Platz, um zu jeder Tages- und Nachtzeit herumzuspazieren. Korruption zerfrißt große Firmen. Die Polizei ist überarbeitet, unterbesetzt und hat nicht die Kraft mit so viel Verbrechen fertig zu werden. Es ist höchste Zeit, daß Detroit einen neuen Helden bekommt...

Zehn tolle Level warten auf Robocop und fordern den Gesetzesvollzug der Zukunft bis an seine Grenzen heraus! Gehe in den gefährlichen Straßen auf Patroullie und übe Deine eigene Art von Gerechtigkeit gegen Schurken, die Krawall schlagen und um Diebstähle zu verhindern. Logge Dich in den Polizeicomputer ein und verhafte den korrupten Dick Jones, bevor er Detroit in den Ruin treibt! Großartige Schuß-Action wird hier geboten - mach so bald wie möglich mit, bei diesem Spiel voller Action!



R-TYPE

Das ist das ultimative Weltraum-Kampfspiel - kämpfe mit, in Deinem speziell entworfenen R-Type Raumschiff und besiege die häßlichsten Aliens diesseits des Mars! Durch zahlreiche Stufen, mußt Du Dich immer wieder dem Kampf mit allen Arten von schleimigen, blutsaugenden Aliens stellen. Verwende alle Deine Waffen und Gegenstände, die zur Verfügung stehen, inklusive des mächtigen Power Pod.

Von Anfang an, wirst Du von Aliens des Planeten Bydo bombardiert, die alle versuchen, Dich davon abzuhalten, die Basis zu erreichen. Verwende eine Kombination von Waffen, wie z.B. Laser, Blasenangriff, Plasma und Feuerketten. Du mußt Dich durch die schleimigen Truppen kämpfen und Dich dann dem Wächter stellen, der den Weg zum nächsten Level versperrt. Der erste, dem Du begegnen wirst, ist der Gladiator (beim Horrorfilm wurde er abgelehnt, weil er zu schrecklich war). Du mußt ihm in den Magen schießen. Der nächste ist Gomba, der sein Nervenzentrum oben mit sich trägt.

Laß dieses Spiel nicht aus - es ist eines der besten klassischen Münzautomatenspiele!

Hyper Lode Runner™

In diesem super-spannenden Game Pak, wirst Du zum legendären Lode Runner und startest eine Revolution gegen den Tyrannen General Zod! Unzählige Level voller Gold erwarten Dich, jeder Level wird von herumstreifenden Monstern bewacht. Doch, wenn Du dieser Monster überdrüssig wirst, kannst Du Deine eigenen schaffen!

Um durch einen Level zu kommen, mußt Du alles Gold einsammeln, ohne in einen der Roboter zu laufen - nicht so einfach, wenn Du nur eine Schaufel hast, um Dich aus der Klemme zu graben! Klettere auf Leitern und über Seile und mache alles, um den Bösewichten auszuweichen und das Gold einzusammeln!

"Hyper Lode Runner" testet nicht nur Deine Reflexe, sondern auch Deine Denkgeschwindigkeit. Es ist ähnlich, wie ein superschnelles "Kwirk". Fans dieser Art von Spielen werden wirklich begeistert sein!

CHASE H.Q.

In "Chase HQ" gibt es genug spannende Autoverfolgungsjagden, um jeden zufriedenzustellen. Die Fans des Automatenspiels werden sich besonders freuen!

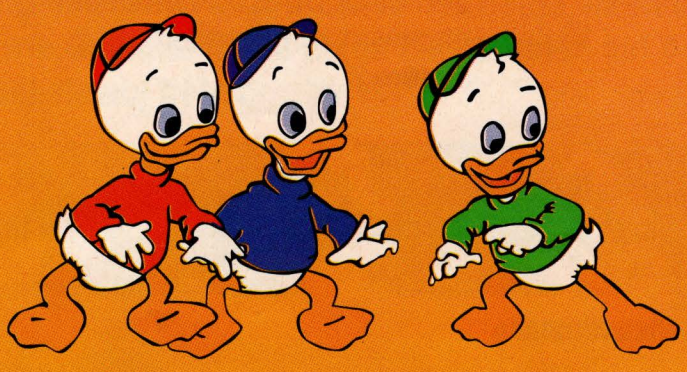
Als Polizist mit rauhem Umgangston und harter Fahrweise, mußt Du bekannte Kriminelle finden und gefangen nehmen. Verwende Deine Geschicklichkeit beim Fahren, um scharfe Kurven zu nehmen und Abkürzungen zu nutzen, die Dich über unwegsames Gelände führen, dann bediene Dich Deines Turboladers und dränge den Bösewicht von der Straße. Wirf ab und zu einen Blick oben auf den Bildschirm, um Wegweiser zu sehen und den Autos von Zivilisten auszuweichen - Unfallberichte für kaputte Autos auszufüllen wird Dich nur aufhalten!

Disney's DuckTales

Reise über den Globus und darüber hinaus - mit Onkel Dagobert, der auf der Suche nach den fünf Verlorenen Schätzen ist. Deine Abenteuer führen Dich zum Amazonas, durch die Afrikanischen Minen und sogar auf den Mond, wenn Du mit Onkel Dagobert gemeinsam nach den fabelhaften Schätzen suchst!

Dieses Spiel kommt vom NES, aber laß Dich nicht täuschen - es gibt jede Menge von Extraüberraschungen und Rätseln! Bewege Dich im Pogosprung durch die verschiedenen Levels. Stelle Dich den näherkommenden Unholden und Geistern und kämpfe gegen die Schatzwächter, die zwischen Dir und einem plötzlichen Reichtum stehen! Von Deiner Familie und Deinen Freunden bekommst Du gute Tips und Hilfe, aber achte auf die vielen hinterhältigen Fallen - Enten sind nicht bekannt für ihr Durchhaltevermögen!

Wenn Du ein faszinierendes und herausforderndes Spiels suchst, kannst Du kein besseres, als "Duck Tales" finden!



© Walt Disney Company- ™ Capcom Co.Ltd.

Spielerprofile

Name: Bentriz del Caso
Land: Spanien
Alter: 12
Lieblingsspiele: SMB 1 und 2, Double Dragon 2, Castlevania
Höchste Punktezahl: SMB 2 mit 55 Leben beendet
Hobbies: Tae Kwando, mit dem NES spielen
Größter Wunsch: Ein Geschäft voller NES Spiele besitzen, eine Schauspielerin werden und fliegen!

Name: Matteo Sartori
Land: Schweiz
Alter: 6
Lieblingsspiele: SMB 1, Goonies 2, TMHT, Bionic Commando, Batman, Tennis
Höchste Punktezahl: Batman und Bionic Commando an einem Tag beendet
Hobbies: Nintendo
Größter Wunsch: SMB und TMHT zu beenden.

Name: Andree Gilis
Land: Frankreich
Alter: 80
Hobbies: Legend of Zelda und Adventure of Link spielen
Höchste Punktezahl: Zelda beendet
Vorschläge: Nintendo muß sich bewußt sein, daß Videospiele auch ältere Menschen ansprechen, dadurch bleibt das Gehirn intakt und man wird zum Denken angeregt.

Name: Grillo Lorenzo
Land: Italien
Alter: 13
Lieblingsspiele: Fußball,Zelda 1 und 2, SMB 2
Höchste Punktezahl: SMB 2 in 2 Tagen beendet
Hobbies: Fußball und Tennis spielen, zeichnen
Größter Wunsch: Ein berühmter Fußballspieler zu werden.

Name: Mark van Went
Land: Holland
Alter: 14
Lieblingsspiele: Duck Tales, LOZ, SMB 2, Link
Höchste Punktezahl: SMB 2 in 3 Tagen beendet, Faxanadu in 1 Woche beendet, LOZ mit einem Leben beendet
Hobbies: Fischen, mit dem NES spielen und zeichnen
Größter Wunsch: Alle NES Spiele beenden und ein kleines Geschäft aufmachen.

Name: Wayne Eden
Land: Großbritannien
Alter: 6
Lieblingsspiele: TMHT, Solomon's Key, Gradius, Punch Out
Höchste Punktezahl: Turtles in zwei Tagen beendet, Gradius in einem Tag beendet, Wizards and Warriors in einem Tag beendet
Hobbies: Nintendo spielen
Größter Wunsch: Für Nintendo arbeiten und alle neuen Spiele ausprobieren!

Höchstpunktzahlen

BATMAN

RENE LAENEN	1 263 100
CHRISTOPHE VANI	1 022 800
ROLAND WANNER	475 300
JEROEN TE REHORST	350 500
FILIP GHIJSELS	318 200

BUBBLE BOBBLE

MAURO PITTON	2 318 710
DAVID TEISSEYRE	1 907 020
THOMAS THYRINGER	1 421 730
IGNACIO DIEZ MAGDALENO	1 060 080
MIGUEL ANGEL RODRIGO RUIZ	1 060 440

DOUBLE DRAGON 2

PATRICK STEGINK	152 140
GÜNTHER REITER	144 130
PIERRE NELWAN	110 270
BJORN VANDEN EYNDE	52 570
ROY GOUDSWAARD	28 040

DUCK TALES

THOMAS ZUMBRUNN	13 622 000
LUCA VITALETTI	8 943 000

GOLF (GAME BOY)

NORBERT MUNDL	-24

GOLF

DONALD GUN	-20
CHRISTOPHE REDON	-18
FRANCK GILBERT	-16
JOSE IGNACIO CIMJANO CASIRO	-14

PINBALL

CHRISTIAN KOBOTH	999 940
VERONIQUE PELEY	999 710
ANDREAS NADVORNIK	579 060
RODERICK STEENBERGEN	276 350
GERMAN GUILABERT	216 050

PINBOT

MICHEL MEURIER	99 999 999
OLIVIER GIMENEZ	99 999 999
ROBIN DUTOUR GEERLING	65 523 180
ERIC BRINK	31 704 340
CINDY DE KERF	20 748 130
HANS BRUYNINCKX	19 020 220
PETRA CLAUDIA	17 250 400
EDY WASER	6 785 020

RC PRO AM

DAVIDE CERCHIO	446 292
TOBY WICKS	407 981
JEROME FLEURY	401 962

SILENT SERVICE

FRANCIS ECKLE GRADE WGSC
LEVEL 8 81050 TONS
LEVEL 3 103000 TONS

SNAKE RATTLE AND ROLL

SEBASTIEN PICCAND	968 050
ARTHUR WINKELAAR	894 350
FILIP DEHOND	732 400
DAVE VAN DOORN	690 950
JAVIER PASCUAL PAREDES	600 000
OLIVER HOLZL	142 400

SUPER MARIO LAND (GAME BOY)

THIERRY JARTR ZEMBSKI	408 300

TETRIS (GAME BOY)

HERBERT EISL	278 609
GUNTHER SCHONHUBER	219 713
ROLAND POSSENBACHER	203 479
CAROLINE ROGLIANO	187 285

TETRIS

FRANCESCO TATTOLI	999 999
ALFONSO DE LAS FERAZ RIVERA	989 757
JAVIER TOCADOS DUENAS	611 579
NICOLAS CHARRETIER	413 929
DANIEL SEGURA DELGADO	203 244

TMHT

ROMAIN CARDOU	9 572 600
GLENN SHEERLINCK	1 190 000

So, das war es erstmal. Wenn Ihr diese Höchstpunktzahlen (Hi Scores) schlagen könnt, dann sendet uns ein Foto (Punktzahl deutlich erkennbar) mit Eurem Namen, Alter, Anschrift an:
Club Nintendo, Postfach 83, A-5027 Salzburg oder
Club Nintendo, Auf dem Wolf-30, CH-4052 Basel

Die Top Ten

1 SUPER MARIO BROS 2
2 SUPER MARIO BROS
3 TMHT
4 LEGEND OF ZELDA
5 ADVENTURE OF LINK
6 DOUBLE DRAGON
7 BATMAN
8 CASTLEVANIA
9 MEGA MAN 2
10 GAUNTLET II

Es scheint so, als ob Super Mario Bros 2 den Spitzenplatz erst verlassen wird, wenn Super Mario Bros 3 herauskommt! Alle alten Favoriten halten ihre Plätze in der oberen Hälfte, während neuere Titel wie Gauntlet II und Mega Man 2 unten auf der Hitliste in Erscheinung treten.

Wenn Du für Deine Lieblingsspiele stimmen willst, sende Deine Top Fünf an Luigi unter der jeweiligen Clubadresse.

Tips & Tricks

The Adventures of RAD GRAVITY

Rad ist ein ziemlich lustiger Weltraumforscher, doch auch er hat Probleme, obwohl er immer so fröhlich aussieht! Der erste Planet, den er sich vornimmt, Cyberia, macht nicht zu viele Probleme und gibt Rad Informationen über die Koordinaten der weiteren Planeten. Auf diesen gibt es viele Geheimnisse, die nur einer Handvoll Weltraumreisender bewußt waren - bis jetzt! Hier sind die Daten der nächsten drei Planeten...

EFFLUVIA

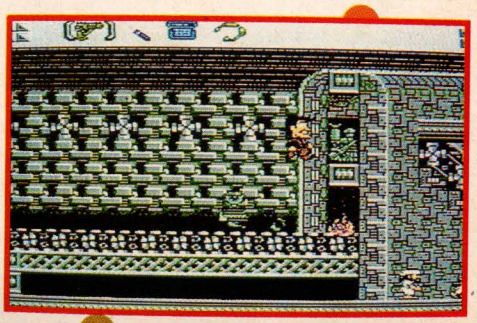
AUFGABE: Rette den Computer.
GEGENSTÄNDE: 2 Energiebehälter, Laserschwert.

Jage hinter diesen Kerlen mit Deinem Computer her! Verwende hier die Conveyorgürtel, um auf das grüne Feuer zu schießen, das herunterfällt und behalte die Geister im Auge. Wenn sie nach Deinem Kopf greifen, springe unter eine Plattform, um sie abzuschütteln.

In der zweiten Sektion, mußt Du die Blasen verwenden, um die gefährlichen Feuergruben zu überqueren. Nimm Dich aber in Acht vor den Feinden, die Dich in die kochende Lava stoßen wollen!

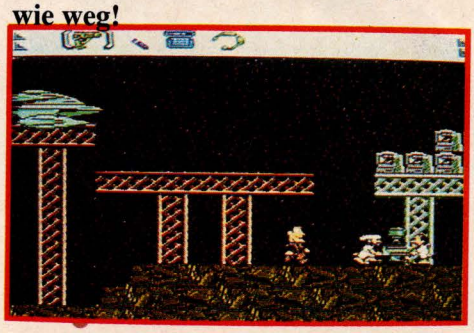
Nahe am Ende dieser Stufe mußt Du den Topgürtel behalten und am Ende nach oben und unten hüpfen, um in einen Geheimlevel zu gelangen, der einen Energiebehälter und ein noch effektiveres Schwert enthält! Um zurückzukommen, stelle Dich auf die oberste rechte Plattform und springe gerade nach oben.

Zurück im Conveyorgürtel-Raum, gehe nach rechts und springe dann nach oben, um den Motor über die Flammen am Ende des Gürtels zu schießen. Das wird den Gürtel ausschalten - greif Dir schnell Deinen Computer und nichts wie weg!



Schieße den Motor, um den Computer zu retten.

Springe hier, um in den Geheimlevel zu kommen.



SAURIA

AUFGABE: Finde die Bomben.
GEGENSTÄNDE: 1 Energiebehälter, Sauria Kristallbomben.

Das Land der Dinosaurier ist sehr schwer zu beginnen - achte auf die immer wieder erscheinenden Ameisen und gehe den herumtobenden Sauriern aus dem Weg. Gehe nach rechts, bis Du das Tor erreichst, wo Du einen Schlüssel brauchst. Du mußt die Schlüssel oben auf das Tor legen, es gibt aber neun solche Hindernisse und nur acht Schlüssel. Der neunte, der es Dir ermöglicht, den Energiebehälter zu bekommen, ist oben auf den drei Blöcken über dem siebenten Tor versteckt. Springe dort hinauf, bewege den dritten Block und drücke Knopf B, um den Schlüssel aufzuheben.

Sobald Du den Energiebehälter eingesammelt hast, gehe nach rechts, um die Bomben zu erreichen, dann teleportiere Dich zurück zum Schiff.

TURVIA

AUFGABE: Finde die Schwerkraftvorrichtung.
GEGENSTÄNDE: 2 Energiebehälter, Schild, Vertigun, Schwerkraftvorrichtung.

Um durch diesen verdrehten Planeten zu gelangen, mußt Du zuerst nach rechts gehen, an den Bäumen vorbei, bis Du eine grüne Plattform erreichst. Dann springe nach links auf die Äste und gehe weiter nach links, bis Du eine Stadt erreichst.

Nachdem Du durch die Tür gegangen bist und dem Bürgermeister begegnet bist, gehe nach rechts zurück, so weit Du kannst (verwende die Waffe, um die Haie über Dir zu erschießen), dann laß Dich in das Loch fallen. Gehe nach rechts weiter, so weit Du kannst und laß Dich nochmals in das Loch fallen.

Gehe in das Haus, um mit dem Roboter zu sprechen, dann gehe nach rechts (knie am See nieder) und hebe den Energiebehälter und den Knochen auf. Gib dem Hund den Knochen, der die Kuh ins Haus bringt und Dir erlauben wird hinaufzuspringen und auf der Quelle zu landen, die Dich in den vorhergehenden Bildschirm zurückbringt, damit Du weiterspielen kannst.

Springe auf die dritte Blase von rechts (die ersten beiden zerplatzen!) und gehe eine Szene nach unten, indem Du nach links drückst, um in den neuen Level zu gelangen. Gehe nach rechts, nimm den winzigen Magneten und trage ihn, bis Du drei Metallkugeln und damit die Schwerkraftvorrichtung erreichst. Lege den Magneten unter jeden Gegenstand, um ihn und die Vorrichtung mitnehmen zu können.

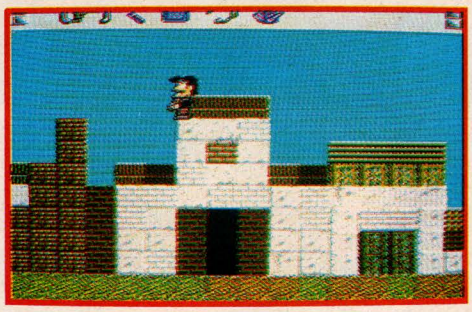
Sauria: Verwende hier die Ameise und gehe am Saurier vorbei.

Sauria: Sammle hier den versteckten Schlüssel auf.

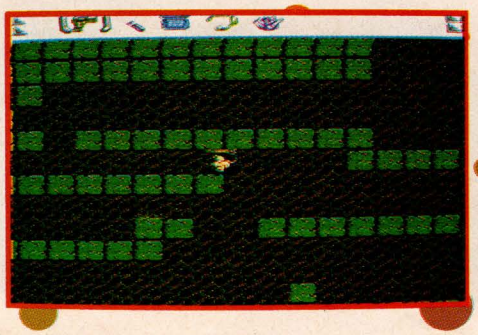
OK, das hast Du gut gemacht! Gehe nach links zurück, laß Dich von der Blase nach unten (oben?!) auf den Startbildschirm tragen und gehe dann in die Stadt zurück. Gib die Vorrichtung dem Bürgermeister (springe, drücke nach unten und Knopf B). Verlasse sein Haus, springe über die linke Mauer und sammle den Energiebehälter ein. Dann gehe nach rechts, bis Du den Schild findest, bevor Du zu Deinem Schiff zurückkehrst.

Puh! Es ist hart, ein intergalaktischer Kopfgeldjäger zu sein...

Gehe durch diese Tür, um die Waffe zu bekommen.



Springe hier auf den Schleim und knie nieder, sodaß er Dich weiterträgt.



Hier kannst Du den Magneten finden. →→

Tips von den Profis

GREMLINS 2

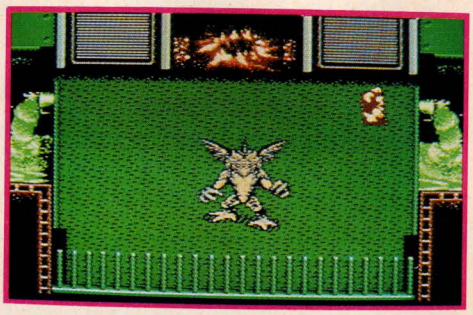
Wie besiege ich die End-Gremlins?

Wie wenn es nicht schon genug für den armen Gizmo wäre, den enormen Gebäudekomplex zu durchsuchen, er muß auch noch gegen seine bösartigen Cousins kämpfen! Seine erste große Herausforderung kommt in Stufe 2-3, wo Mohawk sehr unwillkommen auftaucht. Hier ist es sehr hilfreich, wenn Du die Waffe Power Pack hast, obwohl das nicht unbedingt notwendig ist. Um ihn zu besiegen, laß ihn herumspringen und bleibe ihm aus dem Weg, wenn er stehenbleibt, komm näher und greife ihn von hinten an. Das ist nicht besonders schwer, wenn Du dieses Manöver einige Male wiederholst.

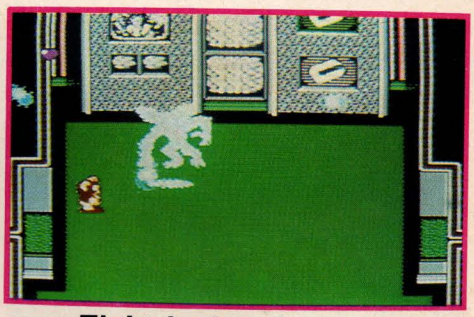
Du solltest versuchen den Power Pack für Deine Büroklammer zu bekommen, wenn Du dem Elektrischen Gremlin gegenüberstehst. Bleib direkt hinter oder neben ihm und schieße so schnell Du kannst in seine Richtung. Wenn er zu nahe kommt, weiche in eine andere Position aus, die es Dir ermöglicht gerade auf ihn zu schießen. Wenn Du schnell genug bist, solltest Du Erfolg haben!

Der Maschinengewehr-Gremlin bewacht das Ende der Stufe 4-3. Er ist nicht so toll mit dieser Waffe, da er nur nach unten schießen kann, also umgehe die Stacheln, um hinter ihn zu gelangen und dann schieß in weg! Für dieses Monster ist der Power Pack Verstärker für die Marschwaffe ein Gottesgeschenk!

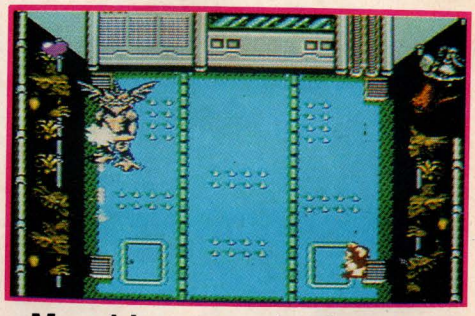
Was den letzten Gegner anbelangt, das ist eine Überraschung! Wir sagen nur, daß Du all Deine Intelligenz brauchen wirst, wenn Du Gizmo an ihm vorbeibringen willst!



Mohawk



Elektrischer Gremlin



Maschinengewehr-Gremlin

BURAI FIGHTER

Es scheint so, als ob die Gremlins nicht damit zufrieden sind, ihr eigenes Spiel zu haben - sie waren auch in unserem letzten Heft am Werk. Der korrekte Code für die allmächtige Waffe in Burai Fighter ist LTBB.

Leser Tips & Tricks

Habt Ihr Probleme und kommt nicht weiter, dann ruft bei der Hotline an. Unsere Spielexperten sitzen am Telephon und versuchen Euch zu helfen. Falls besetzt; nochmals anrufen bis Du durchkommst. Ihr könnt aber auch schreiben und wir versuchen Euch bald zu antworten. Auch wenn Ihr irgendwelche Tips für andere Leser habt, schickt Sie ein an folgende Adresse:

Nintendo Fan Club
Lesertips
Postfach 83
A-5027 Salzburg
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel

IRONSWORD

Wenn Du mit Deinem Paßwort weniger als drei Leben bekommst, tausche den fünften Buchstaben mit einem "N" aus - dann beginnst Du mit drei Leben!

Marcel Bos
Holland

PINBOT

Wenn eines der Monster Deinen Ball schluckt, drücke auf Start und Select, um ihn herauszuschütteln. Irgendwann läßt es den Ball los, aber achte auf den Tilt!

Francky Nouyriga
Frankreich

WORLD WRESTLING

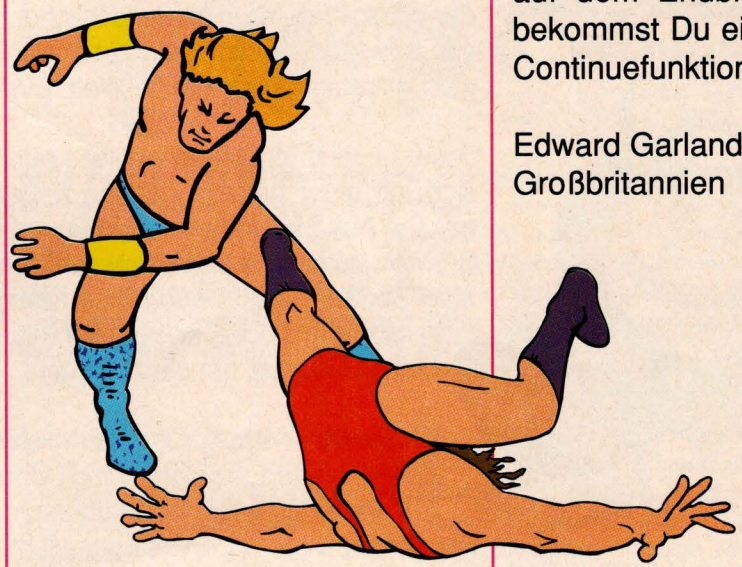
Um Deine Gegner mit dem geringst möglichen Aufwand niederzuwerfen, verwende die Turboknöpfe am Advantage oder Max. Dein Gegner wird Dir aufgrund Deiner schnellen Schläge und Tritte nicht zu nahe kommen können!

Chris Spencer
Großbritannien

THE LEGEND OF ZELDA

Um beim schwierigeren, zweiten Teil des Spiels zu beginnen, gib den Namen ZELDA ein.

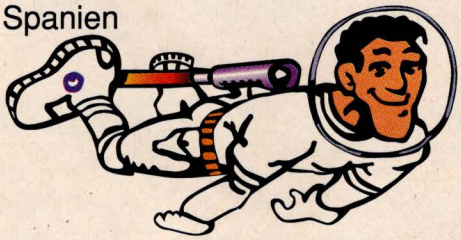
Javier Vicente Pou
Spanien



SOLAR JETMAN

Um von Welt 3 in eine höhere Stufe zu gelangen, mußt Du hinunter gehen, bis Du einen Kreis mit schießenden Schiffen siehst. Bewege Dich in die Mitte des Kreises und Du wirst in Welt 5, 6 oder 7 fliegen!

Jose Luis Rivera Mendez
Spanien

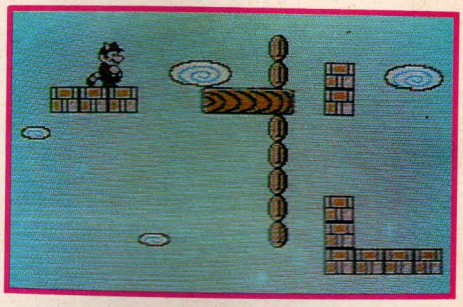


ROBOCOP

Wenn Du alle Deine Leben und Continues verbraucht hast, drücke A, Select und dann Start auf dem Endbildschirm, damit bekommst Du eine unbegrenzte Continuefunktion!

Edward Garland
Großbritannien

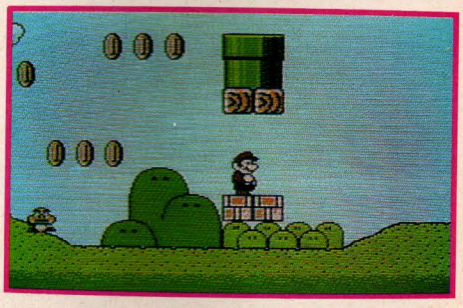
SUPER MARIO BROS. 3



Rat mal, wer zum Essen kommt?

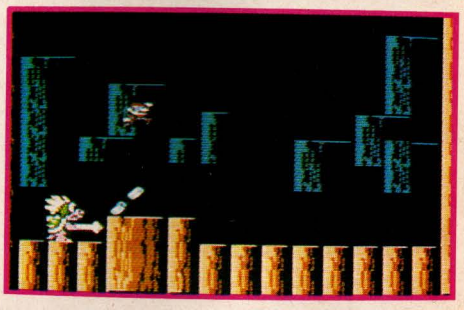
Du kannst es gleich weitererzählen. Deiner Familie, Deinen Freunden - sogar dem Hund. Jeder muß es wissen. Mario ist wieder da und er bringt das beste Videospiel mit, das je mit ihm erfunden wurde...

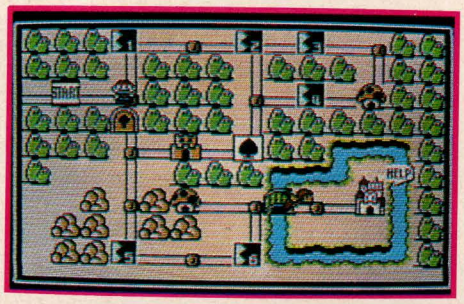
"Super Mario Bros. 3" ist ohne Zweifel das am ungeduldigsten erwartete Spiel des Jahres. Es vereint die beiden berühmten Brüder zu einem neuen Abenteuer. Bowser bedroht wieder einmal das Pilzkönigreich und dieses Mal hat er seine sieben bösartigen Kinder mitgebracht. Es sieht so aus, als ob unsere Lieblingsklempner es diesmal sehr schwer haben werden, ihn zu besiegen!



Neue Welten voller Action

"Super Mario Bros. 3" bietet Dir acht ziemlich schwierige neue Welten. Um herumzukommen, wird Dir zuerst ein Landkartenbildschirm gezeigt, der alle Level verbindet. Wähle Deine Route sehr sorgfältig aus, laß aber nicht zu viele Levels aus, auch wenn das möglich wäre, es könnten wertvolle Gegenstände darin versteckt sein.





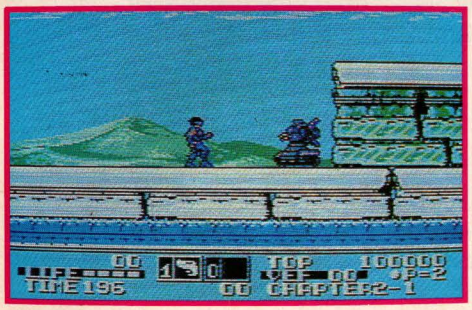
Landkarte von Welt Eins

"Super Mario Bros. 3" ist riesig! Einige Welten haben über neun verschiedene Levels, jeder davon ist randvoll mit Koopas, Mampfern, Big Bertha (frage nicht!), Venus Feuerfallen, Hoppel-Hopps - die Liste ist endlos! Renne, fliege, schwimme, springe oder rutsche Dir Deinen Weg durch jede Stufe, sammle alle Bonuspunkte auf Deinem Weg und erreiche den Palast jeder Welt, wo Du den König in ziemlich unmenschlicher Form finden wirst. Bekämpfe die Kinder von Bowser, um ihn in seine normale Gestalt zurückzuverwandeln und dann geht's weiter in die nächste Welt. Einfach, nicht?!

Besuche die Fische, als Frosch Mario

Jeder Level bringt Mario zahllose neue Feinde und Hindernisse, doch er hat sich mit einer ganzen Ladung neuer Tricks vorbereitet. Tritt die Feinde, rutsche Abhänge hinunter, wirf Feuerbälle, schlage mit Deinem Schwanz (ja, Schwanz!) zu und trample Bowsers Armeen gebührend in den Boden! Es gibt auch jede Menge Gegenstände - zerschlage Blöcke, klettere auf Pflanzen und quetsche Dich in Röhren, um sie zu finden!

"Super Mario Bros. 3" ist das meistverkaufte Spiel aller Zeiten! Warte auf unseren Mega-Bericht in der nächsten Ausgabe - Du wirst nicht enttäuscht sein. Millionen auf der ganzen Welt waren es auch nicht...



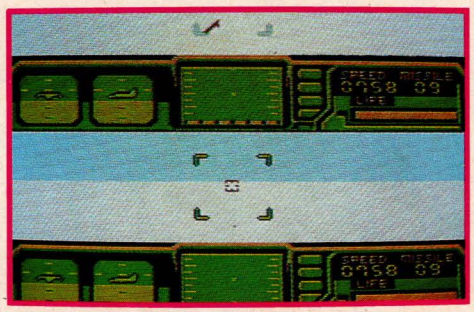
Low G Man

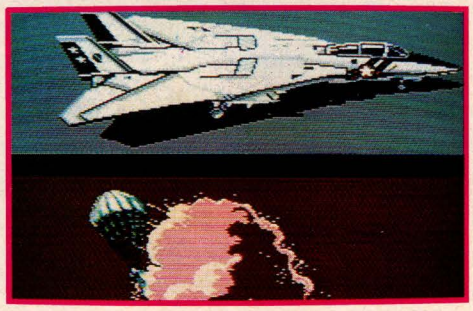
Du wirst zum Low Gravitiy Man und stellst Dich einer ganzen Rasse von machthungrigen Aliens! Als ein Teil der United Earth Defence (Vereinte Erdverteidigung), ist es nun Deine Aufgabe, Dich durch den Weltraum zu kämpfen, um diese schreckliche Bedrohung abzuwenden!

Viele actionreiche Level warten auf Dich, in diesem spannenden Abenteuer für Superhelden! Bewege Dich in Spinnenfahrzeugen, die an den Wänden hängen, und in Deinem schwerkraftverachtenden Luftkissenfahrzeug, kämpfe unter Wasser und hoch oben im Himmel, stelle Dich Feinden, die zwei oder mehr Bildschirme in Anspruch nehmen! Man darf nicht nur alles, was sich bewegt, abschießen - als Low G Man muß man sowohl Muskeln, als auch Hirn haben!

Freu Dich auf den Bericht in der nächsten Ausgabe von Club Nintendo - Du wirst nicht enttäuscht sein!

Top Gun™ The Second Mission

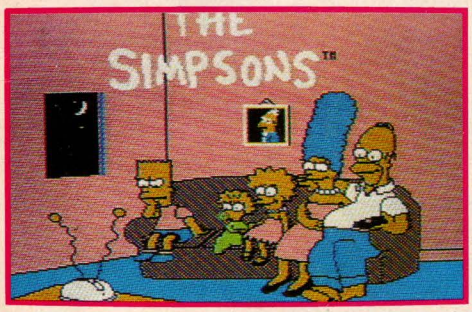




OK, Junge, Du hast Dich mit den Besten gemessen und hast mitgeholfen, den dritten Weltkrieg zu verhindern. Du hast Deine Top Gun Auszeichnung verdient. Nun ist es an der Zeit, sich ihrer würdig zu erweisen...

Drei wilde Level mit hochklassiger Action erwarten Dich, es gibt Panzer, Unterseeboote, Flugzeuge und Kriegsschiffe, die alle Deine F-14 vom Himmel holen wollen! Um ihnen zu entkommen, mußt Du rollen, Kurven und Loopings fliegen, das Feuer mit Deinen mächtigen Raketen erwiedern und die ganze Zeit auch noch den Radarschirm nach sich nähernden Bombern absuchen.

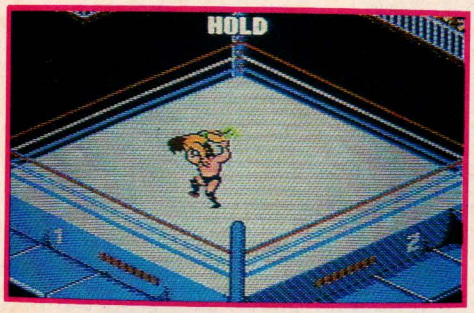
"Top Gun 2" weckt viele Erinnerungen - weißt Du, daß das erste Spiel, das ich besprochen habe der Vorgänger, "Top Gun", vor langer Zeit in Nummer 1 war (wolltest Du das überhaupt wissen?!). "Top Gun 2" ist aber etwas Spezielles, nicht nur wegen der aufregenden Normalaction, sondern auch wegen der tollen Fliegerkämpfe, die zwei Spieler auf dem geteilten Bildschirm austragen können - das ist der totale Wahnsinn! Erlebe den ultimativen Luftkampf in unserer Weihnachtsausgabe - das wird Dir den Atem nehmen!



The Simpsons™

Hallo ihr alle - hier ist Bartholomew J. Simpson! Ich brauche Deine Hilfe! Überall in Springfield gibt es grüne, schleimige, total abstoßende Monster, die sich die Körper der Menschen nehmen, ohne daß es jemand merkt! Alle, außer mir - meine Röntgenbrillen lassen mich diese bösen Buben als das erkennen, was sie wirklich sind! Ich bringe nichts zustande (und bin stolz darauf!), also wird sich niemand etwas dabei denken, wenn ich Dinge ansprühe oder mit meinem Skateboard herumrase - trotzdem, wenn sie sich wundern, können sie das sonstjemandem erzählen! Nicht wahr?

Man muß schon ein besonderer Spieler sein, um Bart zu helfen, die Space Mutants zu besiegen. Du mußt sie davon abhalten, bestimmte Gegenstände, von lilafarbenen Dingen bis zu Exit-Schildern, aufzusammeln, sonst heißt es bye, bye Bart, man! Um Dir zu helfen, gibt es Barts Steinschleuder und seine Sprühfarbe, sein Skateboard und noch einige andere Gegenstände. Es gibt fünf Level der sensationellen Simpson Mania - kannst Du es verantworten, das zu versäumen?!

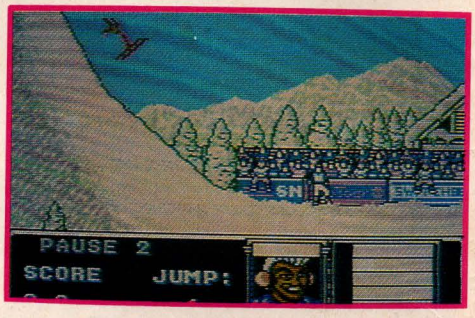


WWF® WRESTLEMANIA

Meine Damen und Herren, das Hauptereignis heute abend ist - die WWF Wrestlemania Challenge! Alle großen Stars und die großen Namen des Wrestling sind hier, um sie zu unterhalten - "Macho King", Randy Savage, "Ravishing" Rick Rude, Brutus Beefcake, "Hacksaw" Jim Duggon, Big Bossman, Andre the Giant, Hulk Hogan und last, but not least, der Ultimate Warrior! Wir haben: einer fällt, Solomatches, einer fällt Tagmatches, und 3 fallen, 6 Männer Survivor Series!

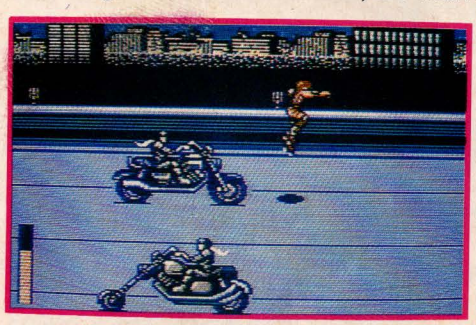
"WWF - Wrestlemania Challenge" bietet den ganzen Spaß des USA Sports, mit nonstop Action innerhalb- und außerhalb des Rings! Verwende die speziellen Bewegungen der einzelnen Wrestler, um die Menge zum Kochen zu bringen. Wirf Dich ins Geschehen, mit Dropkicks, Piledrivers, Bodystalls und Suplexes! In der nächsten Ausgabe gibt es einen ausführlichen Bericht - VERPASS DAS NICHT!

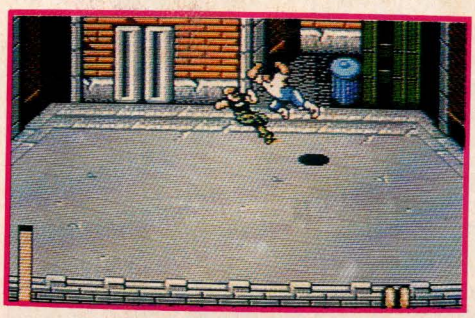
SKI OR DIE™



Probiere Rodney's Wacky Winter Wonderland aus und bereite Dich auf Ski or Die vor! Fünf unglaubliche arktische Bewerbe erwarten Dich, aber achte auf Lester und seine verrückten Freunde, die immer zur Stelle sind, um Dich zu Fall zu bringen!

Es gibt mit Sicherheit eine ganze Menge Action in diesem neuen Hit von Palcom! Begeistere die Menge in den Acro Aerials, schlage die Gegner im Snowball Blast, fliege, springe und drehe Dich beim Downhill Blitz Abfahrtsrennen, hüpfe und remple Dich durch die Bobbahn in Deinem alten Autoreifen und versuche Dich in der Snowboard Halfpipe. Es gibt jede Menge verschiedener Hindernisse zu meistern, gar nicht zu reden von den Punktezahlen, die es zu brechen gilt (ganz zu schweigen von den Knochen, die man sich brechen kann!).



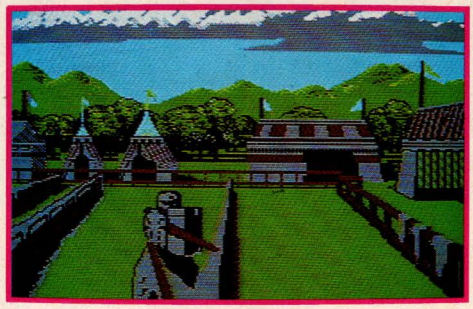


ROLLERGAMES™

Komm mit in die schnelle und verrückte Welt auf acht Rädern von "Rollergames" und rette den Sport-Commissioner vor eine bösen Gang von Raufbolden, die Vipers genannt werden. Du mußt die verschiedenen Vorteile Deiner drei Mannschaften geschickt kombinieren, um über die sechs herausfordernden Level zu kommen. Man muß Löchern im Boden, Ölflecken, rollenden Fässern, verrückten Motorradfahrern und gewissenlosen Schlägern ausweichen, die einem auf dem Weg begegnen.

"Rollergames" bietet ein Spiel in der Art von Kampfsportspielen, aber in einem neuen, sehr schnellen Stil. Es gibt mehr hinterhältige Fallen, mit denen man fertig werden muß, unwegsames Gelände, über das man gelangen muß und eine ganze Menge verrückter Gegner, die man ausschalten muß. Die Endwächter stellen den Spieler vor noch größere Probleme - sie scheinen unbesiegbar zu sein! Es ist ein Spiel mit großer Herausforderung, aber zugleich bringt es viel Spaß und Spannung. Wir hoffen, daß ihr uns in einer zukünftigen Ausgabe in die Welt der Roller Punks und Combat Copters begleitet!

Defender of the Crown™



Der König ist tot und der Bürgerkrieg zerreißt das mittelalterliche England! Als angelsächsischer Ritter mußt Du gegen die einfallenden Normannentruppen kämpfen und sie davon abhalten, Anspruch auf den Thron zu erheben!

Wähle einen von vier ausgezeichneten Rittern aus, kauf Dir dann Armeen, erobere vom Feind besetztes Land und mache den normannischen Hoffnungen auf den Thron ein Ende. Rufe Robin Hood zu Hilfe, wenn Du normannische Burgen angreifst und befreie schöne Damen aus ihren misslichen Lagen, um Reichtum und Macht zu erlangen. Du kannst sogar ein Turnier veranstalten, um Deine Kampf- und Turniergeschicklichkeit gegen andere Ritter auszuprobieren!

"Defender of the Crown" ist ein bißchen anders, als andere Spiele. Die Action beruht auf einer Strategie. Das tut der Spielaction aber keinen Abbruch - weit gefehlt! Dieses Spiel fordert sowohl Deine Reflexe, als auch Deine Intelligenz heraus und wird Dich sicher für viele Wochen an Dein NES fesseln!

Kickle Cubicle

Kontrolliere den neuesten unerschrockenen NES Helden und löse über fünfzig Räume voller Rätsel. Du mußt den kleinen Helden mit den Ohrenschützern durch Cake Land, Fruit Land, Garden Land und Toy Land führen und ihm helfen, damit er sicher zum großen Kampf mit dem bösen Wizard King gelangt!

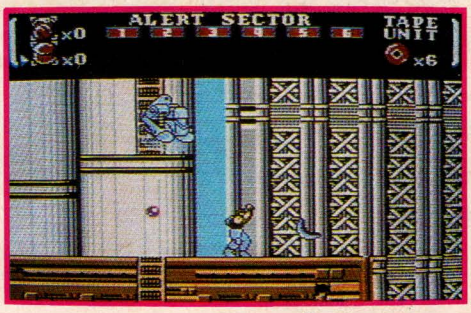
Kickle kann seine eisigen Kräfte nutzen, um Eisbrücken zu bauen, die es ihm erlauben, vorher unerreichbare Schätze einzusammeln. Er kann auch Eissäulen aufstellen, um die Eisblöcke, die er herumschubst zu lenken. Wenn er alle Traumtüten eines Bildschirms eingesammelt hat, kommt Kickle in die nächste Stufe. Es kann aber schwierig werden, ohne in zu viele Feinde zu laufen!

POWER BLADE™

Im Jahr 2191 haben die Menschen endlich gelernt in Frieden miteinander zu leben. Dies gelang mit Hilfe des Master Computers, der alle irdischen Alltäglichkeiten erledigte. Trotzdem haben neidische Aliens die sechs Datenbanken verseucht, sodaß Du als Nova, der Meister der Power Blade, dort hineingehen mußt, um sie an den Platz zurückzuweisen, an den sie gehören!

Du mußt Deine immensen Kräfte benützen, um den Weg durch die sechs verschiedenen Sektoren zu schaffen. Dort triffst Du zuerst auf die Agenten, bevor Du in das letzte Kontrollzentrum vordringen kannst. Erledige den mechanischen Wächter und den Alienroboter mit der Power Blade und sammle alle anderen Gegenstände auf, die Dir gegen größere und häßlichere Mutanten helfen können. Trotz Deiner hilfreichen Waffen wird es nicht leicht werden!

"Power Blade" beinhaltet die heißeste Action, die man im Moment für das NES finden kann. Warum - das kannst Du im nächsten Heft herausfinden!



Mailbag

**Club Nintendo,
Postfach 83,
A-5027 Salzburg.
Club Nintendo,
Auf dem Wolf 30,
CH-4052 Basel**

Hier für Dich lieber Mario,
ein kurzes Gedicht!

Mario besiegte Wart so leicht,
auf einem Stein, ganz allein und
war dann daheim.
Er war froh, er wachte auf,
denn er mußte schnell rauf ins
Haus.
Mario weckte die anderen auf,
er erzählte ihnen, was er geträumt
hat,
bei ihm Zuhaus, bei seiner Maus.
Das alles, was ich habe erzählt ist
wahr,
denn er lacht ha, ha, ha!!!

Dein Alexander Erlbacher
5441 Abtenau

Hallo Alexander,

ich fühle mich ausgesprochen geschmeichelt, daß Du sogar ein Gedicht für mich geschrieben hast. Das passiert nämlich sehr selten. Dein Gedicht hat natürlich einen Ehrenplatz in meinem Büro bekommen. Wenn Du so weiter machst wird vielleicht noch ein Schriftsteller und Dichter aus Dir. Vielen Dank und weiterhin viel Spaß mit Nintendo!

Dein
Super Mario
Club Präsident

Lieber Nintendo Club!

Ich finde es sehr gut, daß ihr Zeitschriften herausbringt. Der Game Boy und die Kassetten sind sehr gut. Bei welchen Spielen kann man eigentlich zu zweit spielen? Wäre es nicht möglich, daß man mit der Clubkarte Zubehör etwas billiger bekommt? Das wäre toll! Bei eurer Hotline bin ich schon einmal durchgekommen, doch dann ging mir das Kleingeld aus! Könntet ihr diese Beratung nicht öfter machen? Wieviel kostet das Clubmagazin?

Na dann, ciao
Tina Müller
1220 Wien

Hallo Tina,

du hast mich zwar gebeten, Deinen Brief nicht zu veröffentlichen, aber Du stellst so viele Fragen, die auch andere interessieren, daß ich es doch gewagt habe ihn ins Clubheft zu geben. Wenn du Spiele für zwei Spieler möchtest, lies Dir einfach den Text auf der Packung durch, dort steht immer, ob man zu zweit oder nur alleine spielen kann. Leider ist es nicht möglich, mit der Clubkarte Zubehör oder Kassetten billiger zu bekommen. Wir arbeiten schon an einer Erweiterung der Hotline, aber ein bißchen Geduld müßt ihr alle noch haben!! Das Clubmagazin gibt es bis auf weiteres gratis!!

**Bis bald und ciao,
Dein
Super Mario
Club Präsident**

Lieber Mario!
Lieber Luigi!

Ich danke Euch sehr, daß Ihr mir das "Club Nintendo" so schnell zugesandt habt.
Ich besitze momentan die Nintendo-Classic Ausgabe und das letzte Heft. Ich freue mich zwar sehr, daß Ihr neue Spiele vorstellt, aber solltet Ihr nicht öfter wie in der Nintendo-Classic Ausgabe über alte Hits wie Zelda I & II, Super Mario Bros 1 & 2 oder Track & Field II Geheimtips geben?!

Dein Gregor Rot
1010 Wien

Hallo Gregor,

wir freuen uns sehr, daß Du bei uns im Club bist. Es ist natürlich wichtig, alle Fans über die neuen Spiele zu informieren. Du hast aber auch Recht, wenn Du etwas über die klassischen Nintendo Spiele erfahren möchtest. Wir werden uns Deinen Rat zu Herzen nehmen und vielleicht für die nächste Ausgabe einen Klassikertip einplanen. Viel Spaß auch weiterhin,

**Dein
Super Mario
Club Präsident**

Club Nintendo®

Damit der Club Nintendo gut funktioniert, braucht Super Mario selbverständlich in jedem Land Leute, die ihm helfen. Diesmal wollen wir Euch die Mitarbeiter des Clubs in Österreich und der Schweiz kurz vorstellen.

Wer die Hotline-Nummer in der Schweiz wählt, der hat Daniel am Apparat. Selbverständlich kann er zu (fast) jedem Spiel Auskunft geben. Er testet alle Spiele, die neu auf den Markt kommen. Das gleiche gilt für Alex und Gernot aus Österreich. Die beiden testen ebenfalls neue Spiele. Für beide Länder gilt, daß zu brutale Spiele nicht ins Programm aufgenommen werden.

Alex und Gernot sind ja bei den österreichischen Nintendo Fans schon bekannt. Unsere Hotline ist stark frequentiert und die beiden schaffen es doch immer wieder, in ihrem Chaos die richtigen Informationen für Euch zu finden!!!

Auch schriftliche Fragen werden von Daniel, Alex und Gernot beantwortet. Das ist der Punkt, an dem Sandy und Gabi ins Spiel kommen. Die beiden kümmern sich um die Anmeldungen von Neumitgliedern, verschicken Mitgliedskarten, beantworten Briefe und sind auch für telefonische Anmeldungen zuständig. Dazu kommen noch die tausend Kleinigkeiten, die jeden Tag passieren, z.B. schnell eine Spielanleitung aus dem Englischen übersetzen.

Englisch ist für alle Mitarbeiter im Club Nintendo sehr wichtig. Alles, was Nintendo betrifft, erscheint zuerst auf Englisch - die Spielanleitungen, die Texte in den Spielen selbst und sogar der Text für das Clubmagazin. Trotzdem wir uns bemühen, alles immer korrekt zu machen, passiert es doch manchmal, daß sich der eine oder andere Druckfehler einschleicht.

Falls einmal nicht alles so läuft, wie ihr Euch das vorstellt, habt bitte Verständnis dafür. Unsere Clubs sind inzwischen auf jeweils über 30.000 Mitglieder in der Schweiz und in Österreich angewachsen und wir müssen unsere Zeit so einteilen, daß alle etwas davon haben. Wir alle freuen uns, daß Ihr bei uns im Club Nintendo seid und wünschen uns und Euch noch viel Spaß!!!

Hotline:

Schweiz
Tel: 061/3118836
Mo - Fr 13.30 - 16.00

Österreich
Tel.: 0662/883149
Di 15.00 - 18.00

Wichtige Hinweise:
Nicht nach Mitternacht füttern! Nicht grellem Licht aussetzen! Dürfen nicht zu weit von ihrem NES entfernt werden!

SUPER MARIO BROS. 3
TM
Er ist wieder da - der größte Videospiel-Held aller Zeiten, mit seinem bis jetzt größten und aufregendsten Abenteuer!
Nintendo
Nintendo is a registered trademark of Nintendo Co. Ltd.